

**BenQ**

**MP512 ST/MP522 ST**

**Digital Projektör**

**Kullanıcı Kılavuzu**

**Hoş Geldiniz**

# İçindekiler

## Önemli güvenlik

### talimatları .....3

### Giriş .....7

Projektörün özellikleri ..... 7

Ambalaj içeriği..... 8

Projektörün dışardan görüntüsü ..... 9

Kumandalar ve fonksiyonlar ..... 10

## Projektörünüzü

### yerleştirme .....13

Konum seçimi ..... 13

Tercih edilen görüntü boyutunu elde etme ..... 14

### Bağlantı .....17

Bilgisayar ya da monitöre bağlanması17

Video kaynağı cihazlarının bağlanması ..... 19

### İşletim .....24

Projektörün açılması ..... 24

Menülerin kullanımı..... 25

Şifre fonksiyonunun kullanımı ..... 26

Giriş sinyalinin değiştirilmesi ..... 28

Yansıtılan görüntünün ayarlanması ... 29

Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması 30

Görüntü oranının seçilmesi ..... 31

Görüntünün eniyileştirilmesi ..... 32

Sunum zamanlayıcısının ayarlanması 36

Görüntünün gizlenmesi..... 37

Kumanda düğmelerini kilitleme ..... 38

Görüntünün dondurulması ..... 38

SSS işlevinin kullanılması ..... 38

Yüksek bir yerde çalıştırma ..... 39

Sesi ayarlama ..... 39

Projektör menü göstergesini

kişiselleştirme ..... 40

Projektörün kapatılması..... 40

Menü İşletimi..... 41

### Bakım .....49

Projektör bakımı ..... 49

Lamba bilgileri ..... 50

### Sorun Giderme .....56

### Spesifikasyonlar .....57

Projektör spesifikasyonları ..... 57

Boyutlar ..... 58

Zamanlama çizelgesi ..... 58

### Garanti ve Telif Hakkı

### Bilgileri.....61

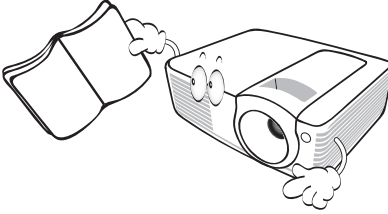
### Yönetmelik beyanatları .62

# Önemli güvenlik talimatları

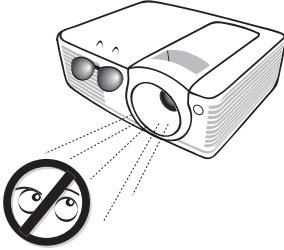
Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

## Güvenlik Talimatları

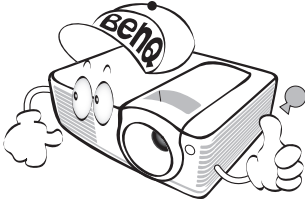
1. **Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere onu saklayınız.



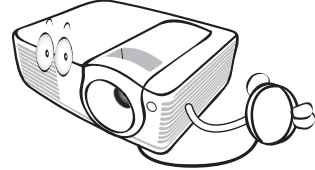
2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.



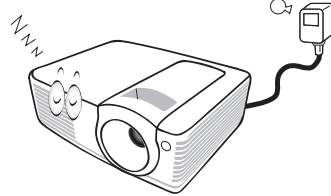
3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**



4. **Projektör lambası açıkken, daima lens objektif kapağını açın veya lens kapağını kaldırın.**



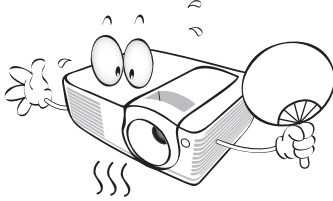
5. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100 - 240 volt AC arasındaki şebeke geriliminde güvenli bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya  $\pm 10$  voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.**



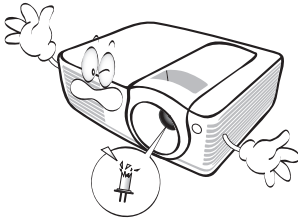
6. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Lambayı geçici olarak kapamak için, projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **BLANK** (KAPANMA) tuşuna basın.

## Güvenlik Talimatları (Devamı)

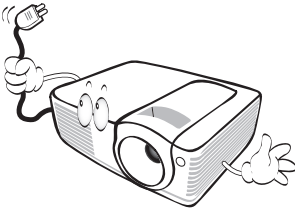
7. Lamba çalışırken aşırı derecede ısınır. Lamba aksamını değiştirmeden önce, projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.



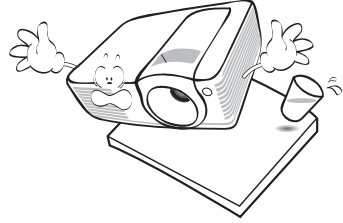
8. Lambaları, nominal lampa ömrünün ötesinde çalıştırmayın. Lambaların belirtilen kullanım ömrünün üzerinde kullanılması, nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.



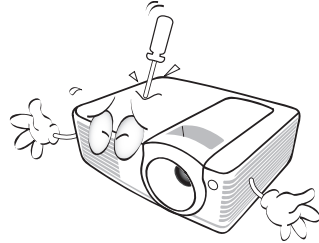
9. Lamba grubunu veya herhangi bir elektronik parçayı, projektörü fişten çıkarmadan kesinlikle değiştirmeyin.



10. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.



11. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. İç kısımda, açık parçalar ile temas ettiğiniz takdirde ölüme neden olabilecek olan tehlikeli ölçüde yüksek voltaj bulunmaktadır. Bakımı kullanıcı tarafından yapılabilecek tek parça, kendi çıkarılabilir kapağına sahip olan lambadır. Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayınız. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline baş vurun.

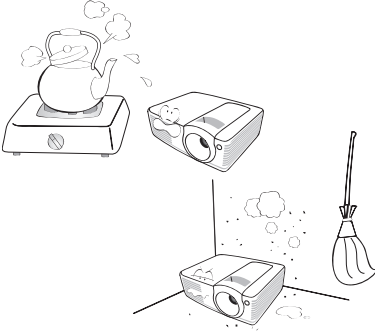


12. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.

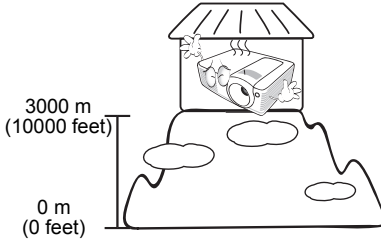
## Güvenlik Talimatları (Devamı)

13. Bu projektörü aşağıdaki koşullardan hiçbirine bırakmayın.

- Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
- Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
- Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.

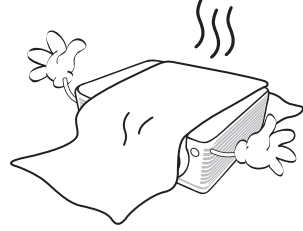


- Yangın alarmlarına yakın yerler
- 40°C / 104°F'in üzerinde bir ortam sıcaklığına sahip yerler
- Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 feet) fazla olan yerler.



14. Havalandırma deliklerini engellemeyin.

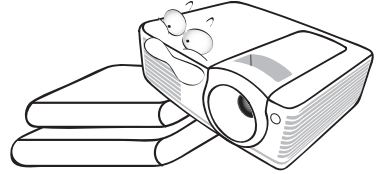
- Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
- Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
- Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmayın.



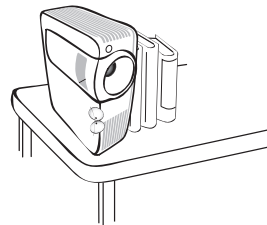
Havalandırma delikleri ciddi bir şekilde engellenirse projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.

15. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir yüzeye yerleştirin.

- Sola veya sağa 10 dereceden, öne veya arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda değilken kullanılması, lambanın yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.

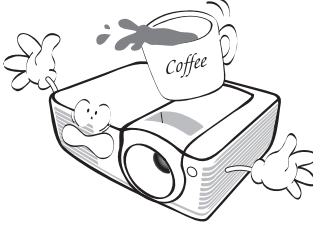


16. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.

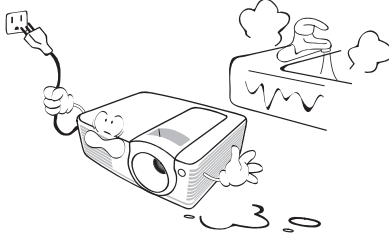


## Güvenlik Talimatları (Devamı)

17. Projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın. Projektörün görebileceği olası hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.

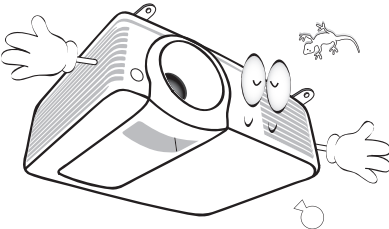


18. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için BenQ'i arayın.



19. Bu ürün, tavana monte edilen tesisat için ters görüntü çıkışı yeteneğine sahiptir.

**!** Projektörü tavana monte etmek için yalnızca BenQ'in Tavan Montaj Kitini kullanın ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olun.



### Projektörün tavana monte edilmesi

BenQ projektörünüzü kullanırken hoş bir deneyim yaşamanızı istiyoruz, bu yüzden size ya da malzemelerinize olası bir zarar gelememesi için bu güvenlik konusunu dikkatinize sunuyoruz.

Eğer projektörünüzü tavana yerleştirmek istiyorsanız, şiddetle doğru boyda BenQ projektör tavan montaj kitini kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı tavsiye ediyoruz.

Eğer BenQ haricinde bir markanın projektör tavan montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ebat ya da vida boyu yüzünden doğacak bağlantı hataları projektörün tavadan düşme riskine ve güvenlik problemlerine yol açacaktır.

BenQ projektörünüzü aldığınız yerden, BenQ projektör tavan montaj kitini de temin edebilirsiniz BenQ ayrıca, ek olarak Kensington kilit uyumlu güvenlik kablosu almanızı ve hem Kensington kilit slotuna hem de tavan montaj kiti desteğine dikkatlice takmanızı tavsiye eder Bu, eğer projektör bağlantı kiti gevşerse, tutmada ikinci bir rol üstlenecektir.



### Uyarı

- **BU CİHAZ TOPRAKLANMALIDIR.**
- Cihazın kurulumu sırasında, sabit kablolarla kolayca erişilebilir bir bağlantı kesme cihazı takın veya fişi ünite yakınında kolayca erişilebilir bir prize takın. Cihaz çalıştırılırken bir hata oluşursa, bağlantı kesme cihazını kullanarak gücü kesin veya fişi prizden çıkartın.

# Giriş

## Projektörün özellikleri

Projektör, yüksek performanslı optik motorlu projeksiyon ile kullanıcı dostu bir tasarımı birleştirerek yüksek güvenilirlik ve kullanım kolaylığı sunmaktadır.

Projektör aşağıdaki özellikleri sunmaktadır:

- Birçok önceden tanımlı renk yüzeyleri üzerine yansıtmaya olanak veren duvar renk düzeltimi
- Sinyal algılama işlemini hızlandıracak hızlı otomatik arama.
- Seçilebilir şifreli koruma fonksiyonu
- Farklı yansımalar nedeniyle çeşitli seçimler sunan 11 adede kadar resim modu grubu
- Zevkinize uygun renk ayarına imkan veren 3D renk yönetimi
- Seçilebilir hızlı soğutma fonksiyonu projektörün daha kısa sürede soğumasını sağlar
- Sunumlar sırasında daha iyi zaman kontrolü için sunum zamanlayıcısı
- En iyi resim kalitesini görüntülemek için tek tuşla otomatik ayarlama
- Bozulmuş görüntüleri düzeltmek için dijital çarpıklık düzeltmesi
- Veri/video gösterimi için ayarlanabilir renk dengesi kontrolü
- Yüksek parlaklıkta projeksiyon lambası
- 16.7 milyon renk görüntüleme kapasitesi
- Çok dilli ekrandan kumanda (OSD) menüleri
- Enerji tüketimini azaltmak için değiştirilebilir normal ve Ekonomik modlar
- Komponent HDTV uyumluluğu (YPbPr)



- **Yansıtılan görüntünün görünür parlaklığı; ortamın aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kaynağının kontrast/parlaklık ayarlarına bağlı olarak değişir ve projeksiyon mesafesiyle doğru orantılıdır.**
- **Lamba parlaklığı zamanla azalacaktır ve azalma süresi lamba üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.**

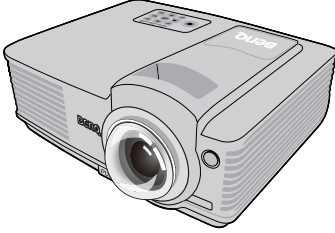
# Ambalaj içeriđi

Paketi dikkatli bir řekilde açın ve ařađıda gösterilen tüm parçaların bulunduđundan emin olun. Bu öğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, lütfen satın aldıđınız yere başvurun.

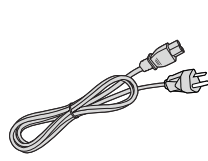
## Standart aksesuarlar

 Paket içindeki parçalar bölgenize uyumludur ve resimlerde gösterilenlerden farklı olabilir.

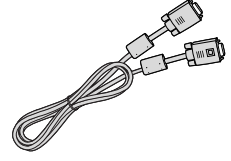
\*Garanti kartı sadece bazı bölgelerde sunulmaktadır. Lütfen ayrıntılı bilgiler için bayinizle temasa geçin.



Projektör



Güç kablosu



VGA kablosu



Hızlı Başlatma Kılavuzu



Kullanım kılavuzu  
CD'si



Garanti kartı\*



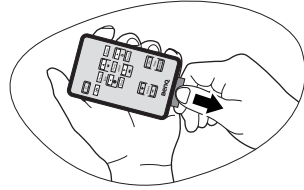
Uzaktan kumanda  
ve pil



1-2 ses adaptör  
kablosu (yalnızca  
MP512 ST için)



**Uzaktan kumandayı kullanmadan önce  
çıkıntıyı çekin.**

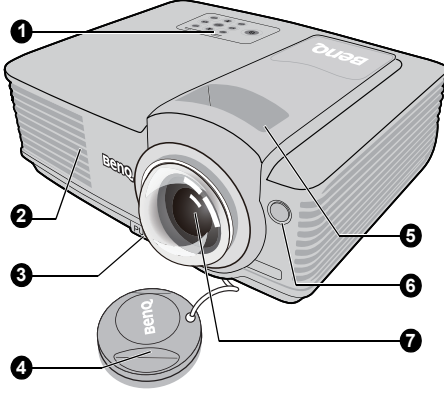


## Opsiyonel aksesuarlar

1. Yedek lamba kiti
2. Tavan montaj kiti
3. Presentation Plus
4. RS-232 kablosu

# Projektörün dışardan görüntüsü

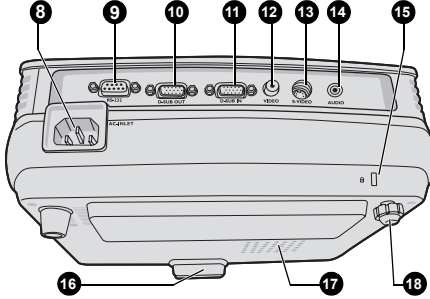
## Ön/üst taraf



1. Harici kumanda panosu I  
(Ayrıntılı bilgi için bkz. "Projektör" sayfa 10)
2. Havalandırma (sıcak hava çıkışı)
3. Hızlı açma düğmesi
4. Mercek kapağı
5. Odak halkası
6. Ön IR uzaktan kumanda sensörü
7. Projeksiyon lensi

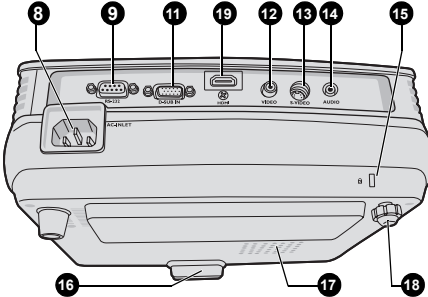
## Arka/alt taraf

### MP522 ST



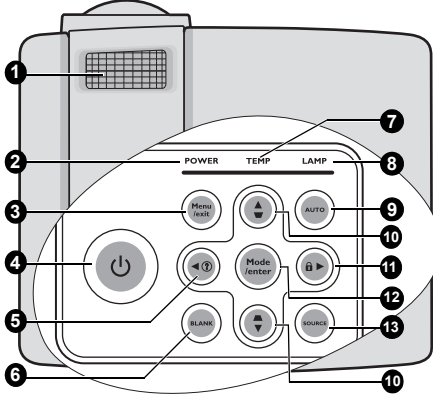
8. AC elektrik kablosu girişi
9. RS-232 kontrol portu
10. RGB sinyal çıkış soketi
11. RGB (PC)/Komponent Video (YPbPr/ YCbCr) sinyal giriş soketi
12. Video girişi soketi
13. S-Video girişi soketi
14. Ses sinyali giriş soketi
15. Kensington hırsızlık-önleyici kilit slotu
16. Kolay açılır ayak
17. Lamba kapağı
18. Arka ayarlayıcı ayağı
19. HDMI girişi soketi

### MP512 ST



# Kumandalar ve fonksiyonlar

## Projektör



### 1. Odak halkası

Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. "[Görüntü netliğinin ince ayarı](#)" sayfa 29.

### 2. GÜÇ gösterge ışığı

Projektör çalışır haldeyken yanar veya yanıp söner. Daha fazla bilgi için bkz. "[Göstergeler](#)" sayfa 55.

### 3. Menu/Exit

Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açar. Önceki OSD menüsüne döner, çıkar ve menü ayarlarını kaydeder. Daha fazla bilgi için bkz. "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 25.

### 4. Power

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Projektörün açılması](#)" sayfa 24 ve "[Projektörün kapatılması](#)" sayfa 40.

### 5. Sol/ ?

Sık Sorulan Sorular fonksiyonunu başlatır. Daha fazla bilgi için bkz. "[SSS işlevinin kullanılması](#)" sayfa 38.

### 6. BLANK

Perdedeki resmi saklamak için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz. "[Görüntünün gizlenmesi](#)" sayfa 37.

### 7. SICAKLIK gösterge ışığı

Projektörün sıcaklığı çok yükseldiğinde yanar. Daha fazla bilgi için bkz. "[Göstergeler](#)" sayfa 55.

### 8. LAMBA gösterge ışığı

Lambanın durumunu gösterir. Lambada bir sorun meydana geldiğinde ışık yanar veya yanıp söner. Daha fazla bilgi için bkz. "[Göstergeler](#)" sayfa 55.

### 9. AUTO

Görüntülenen görüntü için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler. Daha fazla bilgi için bkz. "[Otomatik görüntü ayarlama](#)" sayfa 29.

### 10. Çarpıklık/Ok tuşları (□/▲ Yukarı, ▢/▼ Aşağı)

Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını ayarlamak için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz. "[Görüntü biçimlendirme düzeltmesi](#)" sayfa 30.

### 11. Sağ/

Panel anahtar kilidini etkinleştirir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Kumanda düğmelerini kilitleme](#)" sayfa 38. Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #5, #10 ve #11 düğmeleri istenen menü öğelerini seçmek ve ayar yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz. "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 25.

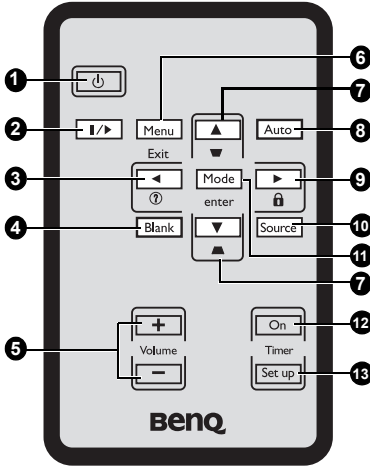
### 12. Mode/Enter

Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer. Daha fazla bilgi için bkz. "[Bir resim modunun seçilmesi](#)" sayfa 32. Seçilen ekrandan kumanda (OSD) menü öğesini etkinleştirir.

### 13. SOURCE

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz. "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)" sayfa 28.

# Uzaktan kumanda



## 1. Power

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir. Daha fazla bilgi için bkz. ["Projektörün açılması" sayfa 24](#) ve ["Projektörün kapatılması" sayfa 40](#).

## 2. Freeze (Dondurma)

Yansıtılan görüntüyü dondurur. Daha fazla bilgi için bkz. ["Görüntünün dondurulması" sayfa 38](#).

## 3. Sol/ ?

Sık Sorulan Sorular fonksiyonunu başlatır. Daha fazla bilgi için bkz. ["SSS işlevinin kullanılması" sayfa 38](#).

## 4. BLANK

Perdedeki resmi saklamak için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz. ["Görüntünün gizlenmesi" sayfa 37](#).

## 5. Volume tuşları (+, -)

Ses düzeyini artırır veya azaltır. ["Sesi ayarlama" sayfa 39](#).

## 6. Menu/Exit

Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar. Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder. Daha fazla bilgi için bkz. ["Menülerin kullanımı" sayfa 25](#).

## 7. Çarpıklık/Ok tuşları (□ / ▲ Yukarı, □ / ▼ Aşağı)

Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını ayarlamak için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz. ["Görüntü biçimlendirme düzeltmesi" sayfa 30](#).

## 8. AUTO

Görüntülenen görüntü için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler. Daha fazla bilgi için bkz. ["Otomatik görüntü ayarlama" sayfa 29](#).

## 9. Sağ/ Kilit

Panel anahtar kilidini etkinleştirir. Daha fazla bilgi için bkz. ["Kumanda düğmelerini kilitleme" sayfa 38](#).

Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #3, #7 ve #9

düğmeleri istenen menü öğelerini seçmek ve ayar yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz. ["Menülerin kullanımı" sayfa 25](#).

## 10. SOURCE

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz. ["Giriş sinyalinin değiştirilmesi" sayfa 28](#).

## 11. Mode/Enter

Hangi giriş sinyalinin seçildiğine bağlı olarak, kullanılabilir bir resim ayarlama modunu seçer. Daha fazla bilgi için bkz. ["Bir resim modunun seçilmesi" sayfa 32](#). Seçilen ekrandan kumanda (OSD) menü öğesini etkinleştirir.

## 12. Timer On

Sizin kendi zamanlayıcı ayarınıza göre bir ekran üzeri zamanlayıcıyı etkinleştirir yada görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz. ["Sunum zamanlayıcısının ayarlanması" sayfa 36](#).

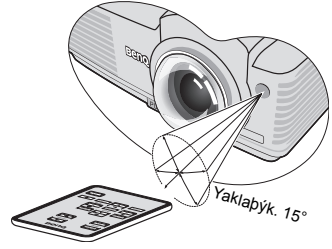
## 13. Timer Setup

Sunum zamanlayıcısı ayarını doğrudan girer. Daha fazla bilgi için bkz. ["Sunum zamanlayıcısının ayarlanması" sayfa 36](#).

## Uzaktan kumanda etki aralığı

Kızılötesi (IR) uzaktan kumanda sensörü projektörün ön kısmındadır. Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılarına 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensörler arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 feet) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektördeki IR (Kızılötesi) sensörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.



## Uzaktan kumandaya pil yerleştirme

1. Pil haznesinin kapağını çekip çıkartın.

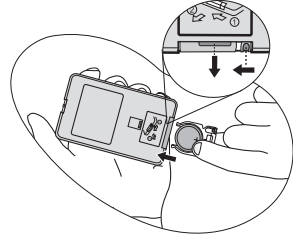
 Resimde gösterilen talimatları takip edin. Pil haznesi kapağını dışarı doğru çekerken, kitleyici kolu itip öyle tutun.

2. Yeni pili yuvaya takın. Artı kutbun dışarı baktığından emin olun.
3. Pil haznesinin kapağını kapatın.



**Aşırı sıcaklık ve nemden koruyun.**

- Pil yanlış yerleştirilmişse, hasar görebilir.
- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştiriniz.
- Kullanılmış pillerin atım işlemini üreticinin talimatlarına göre yapın.
- Pili kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eğer pil bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları önlemek için pili çıkartın.



# Projektörünüzü yerleştirme

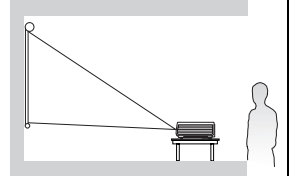
## Konum seçimi

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihleriniz hangi kurulum konumunu seçeceğinizi belirleyecektir. Perdenizin boyutunu ve konumunu, uygun prizlerin konumunu ve ayrıca projektör ile donanımınızın diğer elemanları arasındaki mesafeyi dikkate alın.

Projektörünüz burada gösterilen dört kurulum konumundan birine kurulabilecek şekilde tasarlanmıştır:

### 1. Ön Masa

Projektör perdenin önünde zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyla en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.

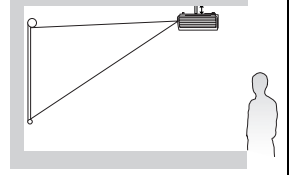


### 2. Ön Tavan

Bu konumu, projektör perdenin önünde tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Projektörünüzü tavana monte etmek için yetkili satıcınızdan BenQ Projektör Tavan Montaj Kitini satın alınız.

Projektörü açtıktan sonra **Ön Tavan** ayarını **SİSTEM KURULUMU : Basit > Projektör Konumu** menüsünde yapın.

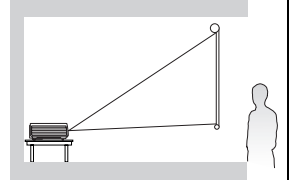


### 3. Arka Masa

Bu konumu, projektörün perdenin arkasında yere yakın yerleştirildiği durumlarda seçin.

Özel bir arkadan projeksiyon perdesi gerekmektedir.

Projektörü açtıktan sonra **Arka Masa** ayarını **SİSTEM KURULUMU : Basit > Projektör Konumu** menüsünde yapın.

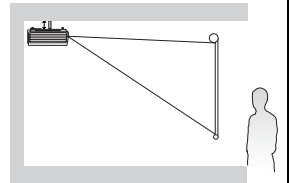


### 4. Arka Tavan

Bu konumu, projektör perdenin arkasında tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Bu kurulum konumu için özel bir arkadan projeksiyon perdesi ve BenQ Tavan Montaj Kiti gerekmektedir.

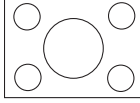
Projektörü açtıktan sonra **Arka Tavan** ayarını **SİSTEM KURULUMU : Basit > Projektör Konumu** menüsünde yapın.



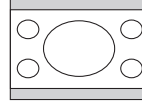
# Tercih edilen görüntü boyutunu elde etme

Projektör merceğinden, perdeye uzaklık, büyültme ayarı (eğer varsa) ve video formatı her bir yansıtılmış görüntü boyutunu etkiler.

4:3 oranı projektörün doğal en boy oranıdır. Tam bir 16:9 (geniş ekran) oranında görüntü yansıtılabilmek için, projektör, geniş ekranlı bir görüntüyü, yansıtıcının doğal görüntü genişliğine göre yeniden boyutlandırabilir ve ölçeklendirebilir. Bu ayar sonucunda projektörün görüntü yüksekliği %75 oranına küçülür.



4:3 en boy oranlı görüntü 4:3 en boy oranlı görüntü alanına ölçeklenmiş



16:9 en boy oranlı görüntü 4:3 en boy oranlı görüntü alanına ölçeklenmiş

Bu yüzden 16:9 en boy oranındaki bir görüntü, bu projektör tarafından görüntülenen 4:3 en boy oranlı görüntünün yüksekliğinin %25'ini kullanmaz. Bu, ölçeklendirilmiş 16:9 en boy oranında bir görüntüyü 4:3 yansıtma ekran alanının dikey merkezinde görüntülerken 4:3 yansıtma ekran alanının üst ve alt kısmı boyunca (sırasıyla dikey yönde %12,5 yükseklik) koyu (karanlık) çubuklar halinde görünecektir.

Projektör her zaman yatay olarak düz bir şekilde yerleştirilmeli (masa üzerine düz olarak yerleştirildiğinde olduğu gibi) ve perdenin yatay merkezine doğrudan dik olarak (90° dik açılı kare) konumlandırılmalıdır. Bu, açılı projeksiyonlardan (ya da açılı yüzeyler üzerine yapılan projeksiyonlardan) kaynaklı görüntü bozulmasını engeller.

Modern dijital projektörler, görüntüyü (eski model makaradan makaraya film projektörlerinin yaptığı gibi) doğrudan ileriye yansıtmaz. Onun yerine, dijital projektörler görüntüyü projektörün yatay düzleminin üzerine hafif yukarı doğru bir açıyla yansıtacak şekilde tasarlanmıştır. Bu sayede bir masa üzerine kolayca yerleştirilebilirler ve alt kenarı masa seviyesinin üstünde kalacak şekilde yerleştirilmiş bir perde üzerine ve ileriye doğru yansıtılırlar (ve odada bulunan herkes perdeyi görebilir).

Eğer projektör tavana monte edilecekse, hafifçe aşağı doğru bir açıyla yansıtılabilecek şekilde baş aşağı şekilde monte edilmelidir.

16. sayfadaki şekilde görebileceğiniz gibi, bu tip yansıtma, yansıtılan görüntünün alt kenarının, projektörün yatay düzleminden dikey olarak çıkıntı yapmasına neden olur. Tavana monte edildiğinde, bu, yansıtılan görüntünün üst kenarına karşılık gelmektedir.

Projektör perdeden uzaklaştırıldıkça görüntü büyür, projektör ve görüntü arasındaki yatay hizanın mesafesi artar.

Perde ve projektörün yerini belirlerken, hem yansıtılacak görüntünün boyutunu hem de dikey eksen çıkıntı boyutunu dikkate almanız gerekir, bunların ikisi de projeksiyon mesafesi ile doğru orantılıdır.

BenQ, projektörünüz için ideal yeri belirlemenize yardımcı olmak amacıyla 4:3 en boy oranlı perde boyutları için bir tablo sunmuştur. Göz önünde bulundurmanız gereken iki boyut vardır: perdenin merkezinden dikine yatay mesafe (projeksiyon mesafesi) ve projektörün, perdenin yatay kenarından dikey çıkıntı yüksekliği (çıkıntı).

## Belirli ekran boyutlarına göre projektör pozisyonunu belirleme

1. Perde boyutunuzu seçin.
2. Tablodan faydalanıp, soldaki sütunundan perde boyutunuza en yakın değeri seçebilirsiniz "[4:3 ekran diyagonal](#)". Bu değer hizasından sağa kayıp "[Ortalama](#)" sütunu hizasındaki değerle, perdenizle, projektör arasındaki ortalama mesafeyi bulabilirsiniz. Bu, projeksiyon mesafesidir.
3. Aynı satırda, sağ sütuna doğru bakın ve değerini not edin. Bu değer projektörün perdenin kenarı arasındaki yükseklik farkını verir.
4. Projektör için tavsiye edilen konum, yukarıda 2. adımda belirlenen ekran mesafesinde ve 3. adımda belirlenen değerdeki çıkıntıda ekranın yatay merkezine dik olarak hizalanmaktadır.

Örneğin 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız, ortalama projeksiyon mesafesi 2182 mm'dir ve dikey çıkıntı 91 mm'dir.

Projektörü (tavsiye edilenden) farklı bir konumda yerleştirmeniz halinde görüntüyü perdede ortalamak için yukarı veya aşağı doğru yatırmanız gerekir. Bu tür durumlarda bazı görüntü bozulmaları meydana gelecektir. Bozulmayı düzeltmek için Çarpıklık fonksiyonunu kullanın. Daha fazla bilgi için bkz. "[Görüntü biçimlendirme düzeltmesi](#)" [sayfa 30](#).

## Belirli mesafelere göre tavsiye edilen ekran boyutunu belirleme

Bu yöntem, projektör satın alırken, odanızda hangi boyutta perde kullanacağınıza karar verirken kullanılabilir.

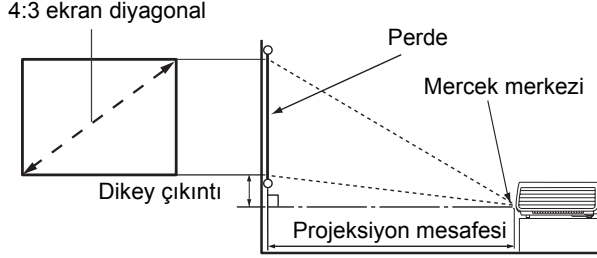
Perdenin maksimum boyutu odanızın genişliğiyle sınırlıdır.

1. Projektör ile perdeyi yerleştirmek istediğiniz konum arasındaki uzaklığı ölçün. Bu, projeksiyon mesafesidir.
2. İlgili tabloya bakın ve "[Ortalama](#)" etiketi ile belirtilmiş sütunda ölçümünüzü en uygun ortalama perde uzaklığını bulun.
3. Bu değeri kullanarak, o satır boyunca sola doğru bakarak o satırda yer alan ilgili perde çapını bulunuz. Bu değer, o yansıtma mesafesinde, projektörün yansıtılan görüntü boyutudur.
4. Aynı satırda, sağ sütuna doğru bakın ve "[Dikey Çıkıntı, mm olarak](#)" değerini not edin. Bu değer, projektörün yatay düzlemine göre nihai perde konumunu belirleyecektir.

Örneğin, ölçülen yansıtma mesafeniz 1,5 m (1500 mm) ise, "[Ortalama](#)" sütununda en yakın eşleşen değer 1527 mm'dir. Bu sıraya bakıldığında 84 inç ekran gerektiği görülür.

## Projeksiyon boyutları

Uygun konumu hesaplamadan önce bu projektörün lens merkezi boyutları için "[Boyutlar](#)" sayfa 58 bölümüne bakın.



| 4:3 ekran diyagonal |     |      | Ekrandan mm olarak önerilen yansıtma mesafesi | Dikey Çıkıntı, mm olarak |
|---------------------|-----|------|-----------------------------------------------|--------------------------|
| Feet                | İnç | mm   | Ortalama                                      |                          |
| 4                   | 48  | 1219 | 873                                           | 37                       |
|                     | 59  | 1500 | 1074                                          | 45                       |
| 5                   | 60  | 1524 | 1091                                          | 46                       |
| 6                   | 72  | 1829 | 1309                                          | 55                       |
|                     | 79  | 2000 | 1432                                          | 60                       |
| 7                   | 84  | 2134 | 1527                                          | 64                       |
| 8                   | 96  | 2438 | 1745                                          | 73                       |
|                     | 98  | 2500 | 1790                                          | 75                       |
| 9                   | 108 | 2743 | 1964                                          | 82                       |
|                     | 118 | 3000 | 2147                                          | 90                       |
| 10                  | 120 | 3048 | 2182                                          | 91                       |
|                     | 138 | 3500 | 2505                                          | 105                      |
| 12                  | 144 | 3658 | 2618                                          | 110                      |
|                     | 157 | 4000 | 2863                                          | 120                      |
| 15                  | 180 | 4572 | 3273                                          | 137                      |
|                     | 197 | 5000 | 3579                                          | 150                      |
| 18                  | 216 | 5486 | 3927                                          | 165                      |
|                     | 236 | 6000 | 4295                                          | 180                      |
| 25                  | 300 | 7620 | 5455                                          | 229                      |

 Optik bileşen çeşitliliği nedeniyle bu rakamlar arasında %3 tolerans olabilir. BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu; kurulum yerine en uygun düşecek şekilde tam monte etme konumunu belirlemenize yardımcı olacaktır.

# Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.

👉 Aşağıda gösterilen bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmemiş olabilir (bkz. "Ambalaj içeriği" sayfa 8). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.

## Bilgisayar ya da monitöre bağlanması

### Bir bilgisayar bağlanması

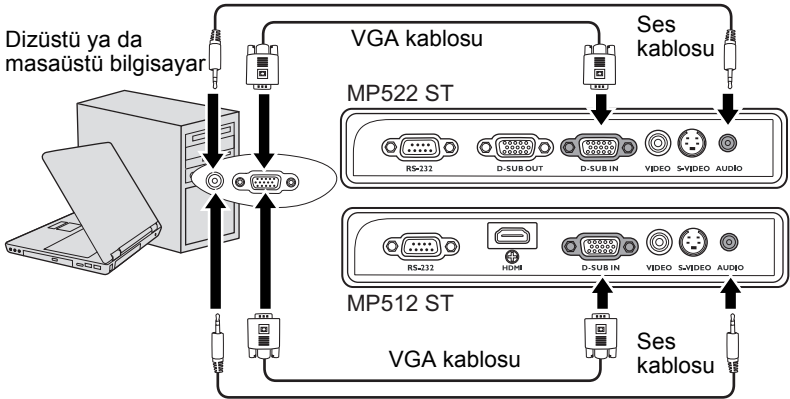
Projektör, hem IBM® uyumlu bilgisayarlar hem de Macintosh® bilgisayarlara bağlamanıza izin veren bir VGA giriş soketi sunar. Eski model bir Macintosh bilgisayarına bağlanıyorsanız bir Mac adaptörü gerekmektedir.

#### Projektörün dizüstü ya da masaüstü bilgisayara bağlanması:

1. Paketin içinden çıkan VGA kablosunu alıp bir ucunu bilgisayarınızın D-Sub çıkış soketine yerleştirin.
2. VGA kablosunun diğer ucunu projektörün **D-SUB IN** sinyal giriş soketine takın.
3. Sunumlarınızda projektörün (karışık mono) hoparlörünü kullanmak isterseniz, uygun bir ses kablosu alın ve kablunun bir ucunu cihazın ses çıkış soketine bağlayın ve diğer ucunu projektörün **AUDIO** soketine bağlayın.

Bağlandıktan sonra ses projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinden kontrol edilebilir. Daha fazla bilgi için bkz. "Sesi ayarlama" sayfa 39.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:



👉 Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp kapatmak için genellikle FN + F3 veya CRT/LCD gibi tuş kombinasyonları gereklidir. Dizüstü bilgisayar üzerinde CRT/LCD etiketli işlev tuşunu veya üzerinde monitör simgesi olan tuşu bulunuz. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.

## Monitöre bağlanması

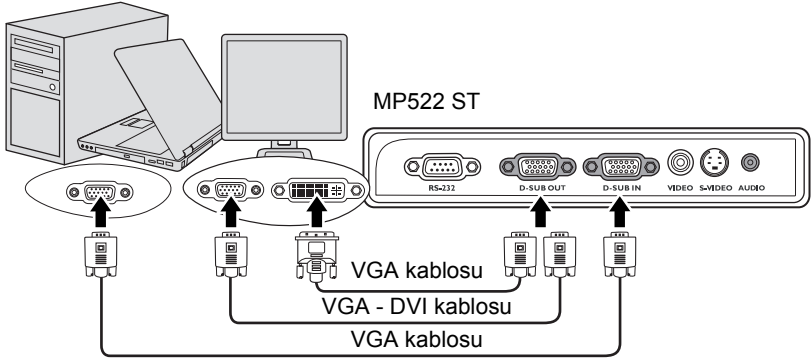
Sunumunuzu, perdenin yanı sıra bir monitörden de yakından izlemek isterseniz projektördeki **D-SUB OUT** sinyal çıkış portunu bir VGA kablosu veya D-Sub-DVI kablosuyla aşağıda belirtilen şekilde harici monitöre bağlayabilirsiniz.

### Projektörün bir monitöre bağlanması:

1. Projektörü bilgisayara "[Bir bilgisayar bağlanması](#)" sayfa 17 bölümünde belirtildiği şekilde bağlayın.
2. Uygun VGA kablosunu (sadece bir tane vardır) alıp bir ucunu monitörün D-Sub giriş soketine takın.  
Veya monitörünüzde DVI giriş soketi varsa, bir VGA - DVI-A kablosu alın ve kablunun DVI ucunu video monitörünün DVI giriş soketine bağlayın.
3. Kablunun diğer ucunu projektördeki **D-SUB OUT** soketine bağlayın.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:

Dizüstü ya da masaüstü bilgisayar



- D-Sub çıkışı sadece projektörün uygun D-Sub girişi kullanıldığında çalışır.
- Projektör bekleme modundayken bu bağlantı yöntemini kullanmak isterseniz, Bekleme D-Sub Çıkışı fişlevinin SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş menüsünde açık olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için bkz. "[Bekleme D-Sub Çıkışı](#)" sayfa 46.

# Video kaynağı cihazlarının bağlanması

Aşağıdaki giriş soketlerini destekleyen çeşitli Video kaynaklarını projektörünüze bağlayabilirsiniz:

- HDMI
- Komponent Video
- S-Video
- Video (kompozit)

Projektörü bir Video kaynağına sadece yukarıdaki yollarla bağlayabilirsiniz, ancak her biri farklı görüntü kalitesi sunar. Seçeceğiniz yöntem, çoğunlukla aşağıda belirtildiği gibi projektör ve görüntü kaynağının eşleşen terminallerinin varlığına bağlı olacaktır:

## En iyi görüntü kalitesi

Mevcut en iyi video bağlantısı yöntemi HDMI'dir. HDMI (High-Definition Multimedia Interface), DTV alıcıları, DVD çalarlar ve ekranlar gibi uyumlu cihazlar arasında tek bir kablo üzerinden sıkıştırılmamış video verisi iletimini destekler. Bu tamamen dijital izleme deneyimi sağlar.

Projektörün, HDMI cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. ["Bir HDMI cihazının bağlanması" sayfa 20](#).

Eğer bir HDMI kaynağı yoksa, en iyi video sinyali Komponent Videodur (kompozit Video ile karşılaştırılmamalı). Dijital TV ve DVD oynatıcı çıkışlarının normal ayarları Komponent Video çıkışı sağlarlar, yani eğer cihazlarınızda mevcutsa, kullanacağınız görüntü yöntemi bu olmalıdır.

Projektörün, Komponent Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. ["Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması" sayfa 21](#).

## Daha iyi görüntü kalitesi

S-Video metodu standart kompozit Video'dan daha iyi görüntü sağlar. Eğer Video kaynak cihazında hem kompozit Video, hem de S-Video çıkış terminalerinin varsa, S-Video opsiyonunu seçmelisiniz.

Projektörün, S- Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. ["S-Video kaynağı cihazının bağlanması" sayfa 22](#).

## En düşük görüntü kalitesi

Kompozit Video analog görüntü kaynağıdır ve sonuçları gayet kabul edilebilirdir ama projektörünüzün optimal sonuçlarının altındadır, o yüzden burada en düşük görüntü kalitesi olarak tanımlanmıştır.

Projektörün, kompozit Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. ["Kompozit Video kaynağı cihazına bağlama" sayfa 23](#).

## Ses bağlantısı

Projektör, sadece iş amaçlı veri sunumlarına eşlik etmede temel ses işlevlerini sağlamak için tasarlanmış bir veya iki dahili mono hoparlörlere sahiptir. Bu hoparlörler, ev sinema sistemlerinden beklenecek stereo ses çıkışı vermesi düşünülerek tasarlanmamıştır. Herhangi bir stereo ses girişi (eğer varsa) projektör hoparlör çıkışı tarafından genel mono sese dönüştürülür.

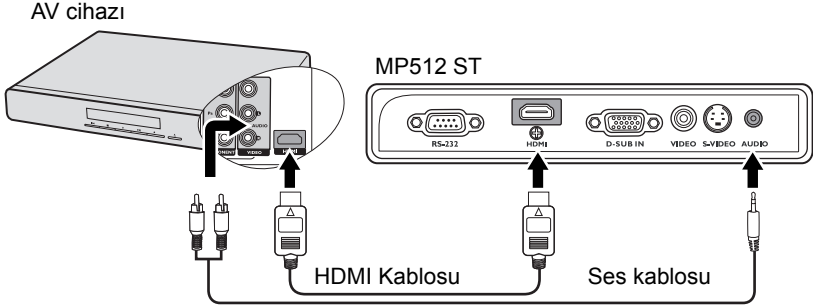
## Bir HDMI cihazının bağlanması

Projektör ve HDMI cihazları arasında bağlantı yaparken bir HDMI kablosu kullanmanız gerekir.

### Projektörün, bir HDMI cihazına bağlanması:

1. Bir HDMI kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının HDMI çıkış soketine yerleştirin.
2. Kablonun diğer ucunu projektördeki **HDMI** sinyal girişi soketine takın.
3. Projektörün (karışık mono) hoparlörünü kullanmak isterseniz, uygun bir ses kablosu alın ve kablunun bir ucunu video kaynağının ses çıkış soketlerine ve diğer ucunu projektörün **AUDIO** soketine bağlayın.

Bağlandıktan sonra ses projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinden kontrol edilebilir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Sesi ayarlama](#)" sayfa 39.



- Projektör, stereo ses bağlantısı yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Ses bağlantısı](#)" sayfa 19.
- Projektörü yanlışlıkla bir DVD oynatıcıya projektörün HDMI girişi yoluyla bağlamanız ve yansıtılan görüntünün yanlış renklerde gösterilmesi durumunda, lütfen renk boşluğunu YUV olarak değiştirin. Daha fazla bilgi için bkz. "[Renk boşluğunun değiştirilmesi](#)" sayfa 28.
- Bağlantıyı gerçekleştirdikten sonra sinyal tespit edilmiyorsa, SOURCE menüsünde Hızlı Otomatik Arama fonksiyonunu kapatın. Daha fazla bilgi için bkz. "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)" sayfa 28.

## Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması

Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan Komponent Video çıkış soketi olup olmadığını bulun:

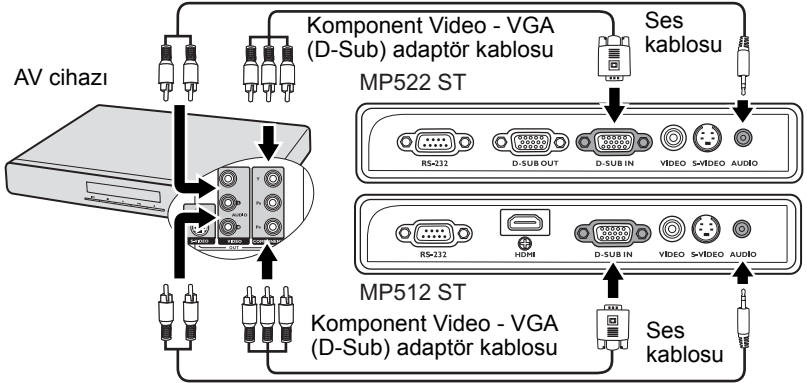
- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz:
- Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

### Projektörü, bir Bileşen Video cihazına bağlamak için:

1. Bir Kompozit Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosu alın ve 3 RCA tipi bağlantıya sahip ucunu Video kaynağı cihazınızın Komponent Video çıkış soketine bağlayın. Girişlerin renklerini, soketlerin renkleri ile eşleştirin; yeşili yeşile, maviyi maviye ve ve kırmızıyı kırmızıya.
2. Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosunun diğer ucunu (bir D-Sub tipi konektör ile) projektörünüzün **D-SUB IN** soketine takın.
3. Sunumlarınızda projektörün (karışık mono) hoparlörünü kullanmak isterseniz, uygun bir ses kablosu alın ve kablunun bir ucunu cihazın ses çıkış soketine bağlayın ve diğer ucunu projektörün **AUDIO** soketine bağlayın.

Bağlandıktan sonra ses projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinden kontrol edilebilir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Sesi ayarlama](#)" sayfa 39.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:



- **Projektör, stereo ses bağlantısı yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Ses bağlantısı](#)" sayfa 19.**
- **Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.**

## S-Video kaynağı cihazının bağlanması

Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan S-Video çıkış soketi olup olmadığını belirleyin:

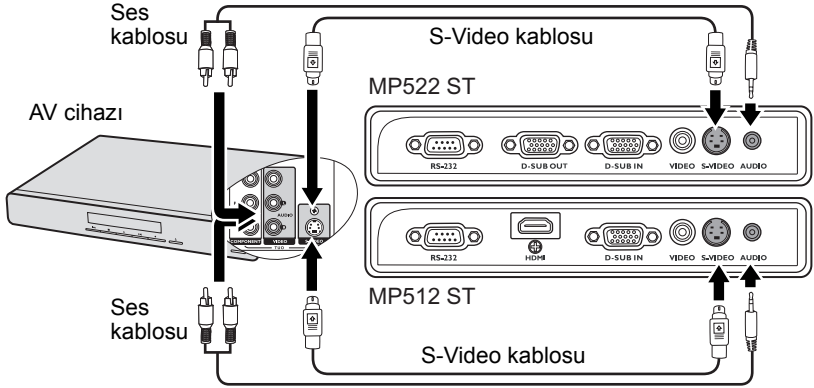
- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz:
- Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

### Projektörün, bir S-Video cihazına bağlanması:

1. S-Video kablusunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının S-Video çıkış soketine bağlayın.
2. S-Video kablusunun diğer ucunu projektörün **S-VIDEO** soketine bağlayın.
3. Sunumlarınızda projektörün (karışık mono) hoparlörünü kullanmak isterseniz, uygun bir ses kablosu alın ve kablounun bir ucunu cihazın ses çıkış soketine bağlayın ve diğer ucunu projektörün **AUDIO** soketine bağlayın.

Bağlandıktan sonra ses projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinden kontrol edilebilir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Sesi ayarlama](#)" sayfa 39.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:



- Projektör, stereo ses bağlantısı yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Ses bağlantısı](#)" sayfa 19.
- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.
- Eğer projektör ve bu S-Video kaynağı cihazıyla zaten Bileşen Video bağlantısı yaptıysanız, bu cihazı S-Video bağlantısı kullanarak bağlamanıza gerek yoktur çünkü gereksiz ikinci bağlantı görüntü kalitesini düşürür. Daha fazla bilgi için bkz. "[Video kaynağı cihazlarının bağlanması](#)" sayfa 19.

## Kompozit Video kaynağı cihazına bağlama

Görüntü kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan kompozit Video çıkış soketi olup olmadığını bulun:

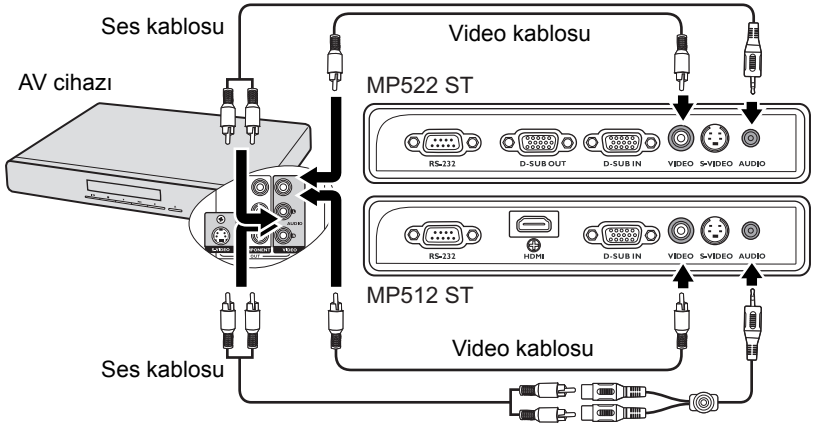
- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz:
- Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

### Projektörü, bir kompozit Video cihazına bağlamak için:

1. Video kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının Bileşik Video çıkış soketine bağlayın.
2. S-Video kablosunun diğer ucunu projektörün **VIDEO** soketine bağlayın.
3. Sunumlarınızda projektörün (karışık mono) hoparlörünü kullanmak isterseniz, uygun bir ses kablosu alın ve kablunun bir ucunu cihazın ses çıkış soketine bağlayın ve diğer ucunu projektörün **AUDIO** soketine bağlayın.

Bağlandıktan sonra ses projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinden kontrol edilebilir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Sesi ayarlama](#)" sayfa 39.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:

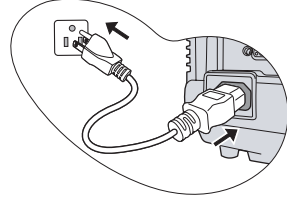


- Projektör, stereo ses bağlantısı yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Ses bağlantısı](#)" sayfa 19.
- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.
- Bileşik Video bağlantısına sadece Bileşen Video ve S-Video girişleri doluysa ihtiyacınız vardır. Daha fazla bilgi için bkz. "[Video kaynağı cihazlarının bağlanması](#)" sayfa 19.

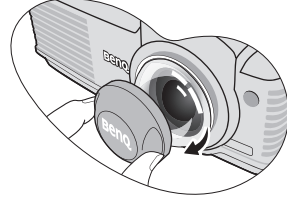
# İşletim

## Projektörün açılması

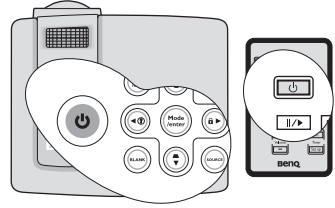
1. Elektrik kablosunu projektöre ve prize takın. Priz şalterini (varsa) açın. Projektör açıldıktan sonra projektördeki **GÜÇ gösterge ışığı** lambasının turuncu yanıp yanmadığını kontrol edin.



2. Lens kapağını çıkartın. Eğer kapalıysa, projeksiyon/yanıtma lambasının oluştuğu ısı nedeniyle deforme olmuş olabilir.



3. Projektörü çalıştırmak için uzaktan kumanda veya projektördeki **Power** tuşuna basın. Lamba yanar yanmaz, bir "**Açılış Sesi**" duyulacaktır. Cihaz açıldığında **GÜÇ gösterge ışığı** yeşil renkte yanıp söner ve yanık kalır.



Çalıştırma prosedürü yaklaşık 30 saniye sürmektedir. İlk çalıştırmanın ileriki aşamasında, bir ilk çalıştırma logosu yansıtılır.

(Eğer gerekirse) görüntü netliğini ayarlamak için odak halkasını döndürün.

Halka sesini kapatmak için, bkz. "**Açılış/kapanış sesi öğesinin kapatılması**" sayfa 39.

**Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.**

4. Şifre istenmişse, altı haneli bir şifre girmek için ok tuşlarına basın. Daha fazla bilgi için bkz. "**Şifre fonksiyonunun kullanımı**" sayfa 26.
5. Takılı tüm donatımı açın/çalıştırın.
6. Projektör, giriş sinyalleri aramaya başlar. Taranan geçerli giriş sinyali, ekranın sol üst köşesinde görünür. Eğer projektör geçerli bir sinyal saptamaz ise, bir giriş sinyali bulunana kadar **Sinyal Yok** ibaresi görüntülenmeye devam edecektir.

Ayrıca, istediğiniz giriş sinyalini seçmek için uzaktan kumandadaki **SOURCE** tuşuna da basabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "**Giriş sinyalinin değiştirilmesi**" sayfa 28.

**Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, boş ekranda 'Aralık Dışında' mesajının görüntülendiğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Daha fazla bilgi için bkz. "**Zamanlama çizelgesi**" sayfa 58.**

# Menülerin kullanımı

Projektör, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan Ekrandan Kumanda menüleriyle (OSD) donatılmıştır.

Aşağıda OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.



OSD menülerini kullanmak için lütfen önce onları bildiğiniz dile ayarlayın.

1. OSD menüsünü açmak için projektör veya uzaktan kumandadaki **Menu/Exit** düğmesine basın.



3. ▼ tuşlarını kullanarak **Dil** öğesine gelin ve ◀ / ▶ tuşlarına basarak istediğiniz dili seçin.



2. ◀ / ▶ tuşlarını kullanarak **SİSTEM KURULUMU : Basit** menüsüne gelin.



4. Ayarları kaydedip çıkmak için projektördeki veya uzaktan kumandadaki **Menu/Exit** düğmesine iki kez\* basın.

**\*İlk basışınızda ana menüye geri dönersiniz ikinci basışınızda OSD menüsü kapanır.**

# Şifre fonksiyonunun kullanımı

Güvenlik gerekeşiyle ve yetkisiz kullanımları önlemek için, projektör, bir şifre güvenliği ayarlama fonksiyonuyla donatılmıştır. Şifre, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü ile ayarlanabilir. OSD menüsünün çalışması hakkında ayrıntılı bilgi için, lütfen bkz. "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 25.

👉 **Açma kilidi fonksiyonunu etkinleştirir ve sonrasında şifreyi unutursanız zor durumda kalabilirsiniz. Bu kullanma kılavuzunun bir çıktısını alın (eğer gerekiyorsa), kullandığınız şifreyi kılavuza yazın ve daha sonra kullanmak üzere kılavuzu güvenli bir yere saklayın.**

## Şifre ayarlama

👉 **Bir şifre ayarlandıktan sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.**

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Güvenlik Ayarları** menüsüne gidin. **Mode/Enter** düğmesine basın. **Güvenlik Ayarları** sayfası görüntülenir.
2. **Açılış kilidi** ögesine gelin veya **Açık** ögesini seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.
3. Sağda da gösterildiği gibi, dört ok düğmesi (▲, ▼, ▶, ◀) sırasıyla 4 haneyi (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.
4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın. Şifre belirlendikten sonra OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner.

👉 **Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Seçtiğiniz şifreyi unutmamak için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.**

Şifre: \_ \_ \_ \_ \_

Bu kılavuzu güvenli bir yerde saklayın.

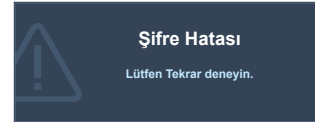
5. OSD menüsünden çıkmak için **Menu/Exit** düğmesine basın.



## Şifreyi unutursanız

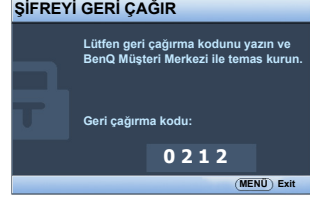
Şifre fonksiyonu etkinleştirilmişse, Projektörü her açtığınızda altı haneli şifreyi girmeniz istenecektir. Yanlış şifre girerseniz, üç saniye boyunca sürekli olarak sağdaki resimde gösterildiği şekilde şifre hatası mesajı görünür ve ardından **'ŞİFRE GİR'** mesajı görünür. Başka bir altı haneli şifre girerek tekrar deneyebilir veya şifreyi bu kılavuza yazmamış ve kesinlikle hatırlamıyor olmanız halinde şifre geri çağırma prosedürünü uygulayabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "[Şifre geri çağırma prosedürüne giriş](#)" sayfa 27.

Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.



## Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

1. 3 saniye süreyle projektör veya uzaktan kumandadaki **AUTO** düğmesine basın. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Yerel BenQ servis merkezinden numara kodunu çözmek için yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınızda dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



## Şifre değiştirme

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş> Güvenlik Ayarları > Şifre değiştir** menüsüne gidin.
2. **Mode/Enter** düğmesine basın. '**GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN**' mesajı görünür.
3. Eski şifreyi girin.
  - Şifre doğruysa, başka bir '**YENİ ŞİFREYİ GİRİN**' mesajı görünür.
  - Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için '**GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN**' mesajı görünür. Değiştirme işlemi iptal etmek için **Menu/Exit** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.

 **Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Seçtiğiniz şifreyi unutmamak için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.**

**Şifre:** \_ \_ \_ \_ \_

**Bu kılavuzu güvenli bir yerde saklayın.**

5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
6. Projektöre başarıyla yeni bir şifre atadınız. Projektör bir sonraki açıldığında yeni şifreyi girmeyi unutmayın.
7. OSD menüsünden çıkmak için **Menu/Exit** düğmesine basın.



## Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre koruma işlemi iptal etmek için, OSD menü sistemi açıldıktan sonra **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Açılış kilidi** menüsüne geri dönün. **Kapalı** seçmek için basın **◀/▶**. '**ŞİFRE GİR**' mesajı görünür. Geçerli şifreyi girin.

- Şifre doğruysa OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına geri döner ve '**Kapalı Açılış kilidi**' satırında görünür. Projektörü bir sonraki açılışınızda şifre girmeniz gerekmez.
- Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için '**ŞİFRE GİR**' mesajı görünür. Değiştirme işlemi iptal etmek için **Menu/Exit** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.

 **Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.**

# Giriş sinyalinin değiştirilmesi

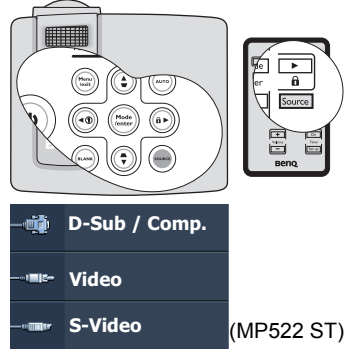
Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir.

Projektörün sinyalleri otomatik olarak aramasını istiyorsanız **Hızlı Otomatik Arama** fonksiyonunu **SOURCE** menüsünden **Açık** olarak ayarlayın (bu projektörün varsayılan değeridir).

Ayrıca mevcut giriş kaynakları arasında manuel olarak da geçiş yapabilirsiniz.

1. Projektör veya uzaktan kumandadaki **SOURCE** tuşuna basın. Bir kaynak seçimi çubuğu görünür.
2. İstediğiniz sinyal seçilene kadar artarda **▲** / **▼** düğmelerine basın ve ardından **Mode/Enter** düğmesine basın.

Algılandığında, seçilen bilgi kaynağı kısa bir süre ekranda görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri artarmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.



- **Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir. Daha çok statik görüntüler kullanan Data (grafik) "PC" sunumları, genelde daha çok hareketli görüntüler (filmler) kullanan "Video" sunumlarından daha parlaktır.**
- **Giriş sinyali tipi, Resim Modu için mevcut olan seçenekleri etkiler. Daha fazla bilgi için bkz. "Bir resim modunun seçilmesi" sayfa 32.**
- **Projektörün doğal ekran çözünürlüğü 4:3 en/boy oranıdır. En iyi ekran görüntüleri elde etmek için bu çözünürlükte çıkış gönderen bir giriş kaynağı seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Daha fazla bilgi için bkz. "Görüntü oranının seçilmesi" sayfa 31.**

## Renk boşluğunun değiştirilmesi

Projektörü yanlışlıkla bir DVD oynatıcıya projektörün **HDMI** girişi yoluyla bağlamanız ve yansıtılan görüntünün yanlış renklerde gösterilmesi durumunda, lütfen renk boşluğunu değiştirin

Bunu yapmak için:

1. **Menu/Exit** düğmesine basın ve ardından **◀/▶** düğmelerine basarak **SOURCE** menüsünü seçin.
2. **▼** düğmesine basarak **Renk Alanı Transferi** üzerine gelin ve **◀/▶** düğmesine basarak uygun bir renk boşluğu seçin. Seçilebilir ayarlar algılanan giriş sinyaline göre değişir.

• Bu fonksiyon yalnızca HDMI giriş soketi kullanılırken mevcuttur. HDMI giriş soketi sadece MP512 ST üzerinde vardır.

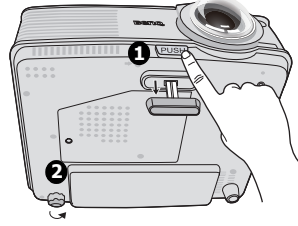
# Yansıtılan görüntünün ayarlanması

## Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör, 1 kolay açılan ayarlayıcı ayak ve 1 arka ayarlayıcı ayağı ile donatılmıştır. Bu ayarlayıcılar görüntü yüksekliğini ve yansıtma açısını değiştirirler. Projektörü ayarlamak için:

1. Hızlı açma düğmesine basın ve projektörün ön kısmını kaldırın. Görüntü istediğiniz yere yansıtıldığında, ayak pozisyonunu kilitlemek için hızlı açma düğmesini bırakın.
2. Yatay açığı hassas bir şekilde ayarlamak için arka ayarlayıcı ayağını çevirin.

Ayağı geri çekmek için hızlı açma düğmesine basarken projektörü kaldırın, sonra yavaşça projektörü indirin. Arka ayarlayıcı ayağını ters yöne çevirin.



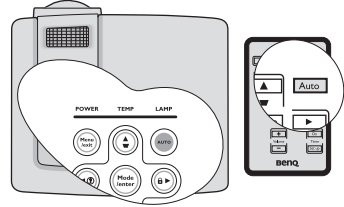
Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Bu durumu düzeltme ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. "Görüntü biçimlendirme düzeltmesi" sayfa 30.

- ⚠ • **Lamba açıkken lensin içine bakmayın.** Lambanın güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.
- **Sıcak havanın geldiği hava çıkış menfezine yakın olduğundan ayarlayıcı düğmesine basarken dikkatli olun.**

## Otomatik görüntü ayarlama

Bazı durumlarda, resim kalitesini optimize etmeniz gerekebilir. Bunu yapmak için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **AUTO** düğmesine basın. 3 saniye içinde, yerleşik Akıllı Otomatik Ayarlama fonksiyonu, Frekans ve Saat değerlerini en iyi resim kalitesini verecek şekilde yeniden ayarlayacaktır.

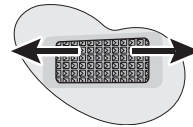
Geçerli kaynak bilgileri, ekranın sağ üst köşesinde 3 saniye süreyle görüntülenecektir.



- 👉 • **AUTO devrede iken perde boş olacaktır.**
- **Bu işlev sadece PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde kullanılabilir.**

## Görüntü netliğinin ince ayarı

Daha sonra, odak halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.



## Görüntü biçimlendirme düzeltmesi

Ekran yerleşiminin düzeltilmesi, yansıtılan görüntünün üstte veya altta belirgin oranda geniş olduğu durumlara işaret etmektedir. Projektörün perdeye dikey olmadığı hallerde meydana gelir.

Bunu düzeltmek için, projektörün yüksekliğini ayarlamanın yanı sıra bu adımlardan birini izlemek suretiyle manüel olarak düzeltilmeniz gerekecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılarak

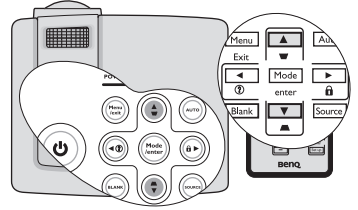
Projektör veya uzaktan kumandadaki ▢/△ düğmesine basarak **Çarpıklık** sayfasını görüntüleyin. Görüntünün üst kısmındaki ekran yerleşimini düzeltmek için ▢ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki ekran yerleşimini düzeltmek için △ tuşuna basın.

- OSD menüsü kullanılarak

1. **Menu/Exit** düğmesine basın ve ardından ◀/▶ düğmelerine basarak **EKRAN** menüsünü seçin.

2. ▼ düğmesine basarak **Çarpıklık** ögesine gelin ve **Mode/Enter** düğmesine basın. **Çarpıklık** düzeltim sayfası görüntülenir.

3. Görüntünün üst tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▢ tuşuna basın veya görüntünün alt tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için △ tuşuna basın.



▢/▲ düğmesine basın. ▢/▼ düğmesine basın.



## Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması

Yansıtılan resimdeki detayları bulmanız gerekiyorsa, resmi büyütün. Resimde dolaşmak için ok tuşlarını kullanın.

1. **Menu/Exit** düğmesine basın ve ardından ◀/▶ düğmelerine basarak **EKRAN** menüsünü seçin.
2. ▼ düğmesine basarak **Dijital Zoom** ögesine gelin ve **Mode/Enter** düğmesine basın. Yakınlaştırma çubuğu görüntülenir.
3. Projektör üzerindeki ▲ düğmesine tekrar tekrar basarak resmi istediğiniz boyuta büyütün.
4. Görüntü üzerinde gezinmek amacıyla, **Mode/Enter** tuşuna basarak tam boyut moduna geçin ve görüntü üstünde gezinmek için (▲, ▼, ◀, ▶) yön oklarına basın.
5. Resmin boyutunu küçültmek üzere yakınlaşma/uzaklaşma fonksiyonuna geri dönmek için **Mode/Enter** tuşuna basın ve resmi orijinal boyutuna geri almak için **AUTO** tuşuna basın. Resim orijinal boyutuna geri dönene kadar ▼ tuşuna sürekli olarak basabilirsiniz..



Resimde yalnızca resim büyütüldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken resimde ilave büyütme yapabilirsiniz.

# Görüntü oranının seçilmesi

En/boy oranı, görüntü genişliği ile görüntü yüksekliğinin oranını ifade eder. Çoğu analog TV ve bilgisayar 4:3 oranlıdır, ki bu, projektör için de varsayılan değerdir ve dijital TV ve DVD'ler genellikle 16:9 oranlıdır.

Dijital sinyal işleminin geldiği noktaya göre, bu projektör gibi dijital ekranlı cihazlar, görüntü çıktısını dinamik olarak görüntü giriş sinyalinin oranından farklı bir en/boy oranına genişletebilir ve ölçeklendirebilir.

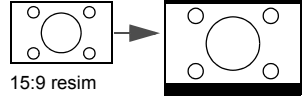
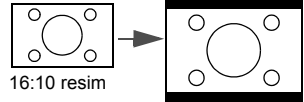
Yansıtılan resmin oranını değiştirmek için (kaynağın en/boy oranı ne olursa olsun):

1. **Menu/Exit** düğmesine basın ve ardından ◀/▶ düğmelerine basarak **EKRAN** menüsünü seçin.
2. ▼ düğmesine basarak **En/Boy Oranı** öğesine gelin.
3. ◀/▶ düğmelerine basarak video sinyal formatına ve görüntüleme ihtiyaçlarınıza uygun bir en/boy oranı seçin.

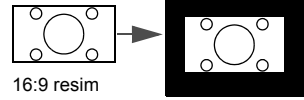
## En/boy oranı hakkında

☞ Aşağıdaki resimde, siyah kısımlar etkisiz, beyaz kısımlarsa etkili alanlardır. OSD menüleri kullanılmayan siyah alanlarda görüntülenebilir.

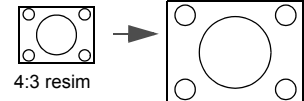
1. **Otomatik:** Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir. Bu, 4:3 veya 16:9 en/boy oranına sahip olan ve görüntünün oranını değiştirmeksizin ekranı daha çok kullanışlı kılmak istediğiniz gelen görüntü için uygundur.



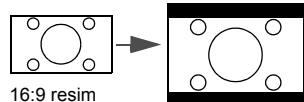
2. **Gerçek:** Görüntü kendi orijinal çözünürlüğünde yansıtılır ve boyutu perde yüzeyine uyacak şekilde yeniden belirlenir. Düşük çözünürlüklü giriş sinyallerinde yansıyan görüntü, tam ekran görüntüsünden daha küçük görünür. Gerekirse görüntü büyüklüğünü arttırmak için, projektörü ekrana yaklaştırabilirsiniz. Bu ayarlamaları yaparsanız projektörün odak ayarını da yeniden yapmanız gerekebilir.



3. **4:3:** Görüntüyü ekranın ortasında 4:3 en/boy oranı ile görünülenecek şekilde ayarlar. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, bilgisayar monitörleri, standart definition TV ve 4:3 en/boy oranlı DVD filmleri gibi halihazırda 4:3 en/boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.



4. **16:9:** Görüntüyü ekranın ortasında 16:9 en/boy oranı ile görünülenecek şekilde ayarlar. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, high definition TV gibi halihazırda 16:9 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.



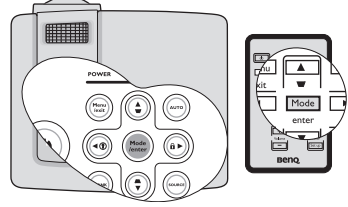
# Görüntünün eniyileştirilmesi

## Bir resim modunun seçilmesi

Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı resim modları vardır.

İhtiyaçlarınıza uygun düşen bir işletim modu seçmek için, aşağıdaki adımlardan birini takip edebilirsiniz.

- İsteddiğiniz mod seçilene kadar uzaktan kumanda veya projektördeki **Mode/Enter** düğmesine basın.
- İstenilen bir modu seçmek için **RESİM > Resim Modu** menüsüne gidip ◀/▶ tuşlarına basın.



## Farklı sinyal türleri için resim modları

Farklı sinyal tipleri için mevcut görüntü modları aşağıda gösterilmiştir.

### PC giriş sinyalleri: D-Sub / Comp. (analog RGB)

1. **Dinamikmodu (Varsayılan):** Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.
2. **Sunummodu:** Sunumlar için tasarlanmıştır. Bu modda, PC ve dizüstü bilgisayar renklerine uyum sağlamak amacıyla parlaklık vurgulanır.
3. **sRGBmodu:** Parlaklık seçimini göz ardı edip RGB renklerinin saflığını maksimuma çıkarır. sRGB uyumlu ve uygun kalibre edilmiş kameralarla çekilmiş fotoğrafları ve AutoCAD gibi programlarla çizilmiş çizimleri sunmak için kullanılır.
4. **Sinemamodu:** Ayrıca karanlık (az ışıklı) ortamlarda, en iyi görüntüleme için, dijital kamera yada DV'lerden film, video klip oynatmak için uygundur.
5. **Kullanıcı 1/ Kullanıcı 2modu:** Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Daha fazla bilgi için bkz. "[Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama](#)" sayfa 32.

### Video giriş sinyalleri: S-Video, Video, D-Sub / Comp. (YPbPr), HDMI

1. **Dinamikmodu:** Normal aydınlatılmış, oturma odası aydınlığındaki ortamlarda, oyun konsolu tabanlı video oyunları için uygundur.
2. **Standartmodu (Varsayılan):** Dijital kameralar yada DV'lerden renkli filmler, video klipleri izleme için uygundur.
3. **Sinemamodu:** Karartılmış (az ışıklı) ev sineması ya da dinlenme odalarında, karanlık filmlerden yada DVD filmlerinden en iyi görüntüyü almak için uygundur.
4. **Kullanıcı 1/ Kullanıcı 2modu:** Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Daha fazla bilgi için bkz. "[Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama](#)" sayfa 32.

## Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama

Mevcut geçerli resim modları ihtiyaçlarınıza uygun değilse kullanıcı tarafından tanımlanabilir iki adet mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini (**Kullanıcı 1/ Kullanıcı 2** hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz.

1. Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açmak için **Menu/Exit** tuşuna basın.
2. **RESİM > Resim Modu** menüsüne gidin.
3. ◀/▶ düğmelerine basarak **Kullanıcı 1** ögesini seçin **Kullanıcı 2**.
4. ▼ düğmesine basarak **Referans Modu** ögesine gelin.



Bu fonksiyon yalnızca **Kullanıcı 1** veya **Kullanıcı 2** modu **Resim Modu** alt menü ögesinde seçili olduğunda kullanılabilir.

5. İhtiyaçlarınıza en yakın resim modunu seçmek için ◀/▶ tuşlarına basın.
6. Değiştirilecek alt menü ögesini seçmek için ▼ düğmesine basın ve değeri ◀/▶ düğmesi ile ayarlayın. Daha fazla bilgi için aşağıdaki "**Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı**" bölümüne bakın.
7. Tüm ayarlar yapıldığında, **Ayarları Kaydet** üzerine gelin ve **Mode/Enter** ögesine basarak ayarları geri yükleyin.
8. '**Ayarlar Kaydedildi**' doğrulama mesajı görünür.

## Duvar Rengi Özelliğinin Kullanılması

Beyaz dışında bir renkle boyanmış olan bir duvara yansıtma yapmanız durumunda **Duvar Rengi** özelliği kaynak ve yansıtılan görüntü arasındaki renk farkını önleyerek yansıtılan görüntünün rengini düzeltmenize yardımcı olabilir.

Bu fonksiyonu kullanmak için, **EKRAN > Duvar Rengi** menüsüne gidin ve yansıtma yüzeyinin en yakın düşen bir rengi seçmek üzere ◀/▶ tuşlarına basın. Arasından seçim yapabileceğiniz çok sayıda önceden kalibre edilmiş renk bulunmaktadır: **Açık Sarı, Pembe, Açık Yeşil, Mavi ve Karatahta**.

## Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı

Saptanan sinyal tipine göre, **Kullanıcı 1** veya **Kullanıcı 2** modu seçildiğinde kullanıcı tarafından tanımlanabilen birkaç fonksiyon vardır. Bu fonksiyonlarda ihtiyaçlarınız doğrultusunda ayarlama yapabilirsiniz.

### Ayarlama Parlaklık

**Parlaklık** ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektördeki veya uzaktan kumandadaki ◀/▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Ve değer ne kadar düşükse görüntü de o kadar koyudur. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.



### Ayarlama Zıtlık

**Zıtlık** ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektördeki veya uzaktan kumandadaki ◀/▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Değer ne kadar büyük olursa kontrast o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, Parlaklık ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.



## Ayarlama Renk

**Renk** ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektördeki veya uzaktan kumandadaki ◀ / ▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.

## Ayarlama Ton

**Ton** ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektördeki veya uzaktan kumandadaki ◀ / ▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar kırmızılaşır. Değer ne kadar düşükse resim de o kadar yeşilleşir.

## Ayarlama Netlik

**Netlik** ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektördeki veya uzaktan kumandadaki ◀ / ▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir. Değer ne kadar düşükse, resim de o kadar bulanıklaşır.

## Ayarlama Parlak Renk

**Parlak Renk** ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektör veya uzaktan kumandadaki ◀ / ▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Bu özellik, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklere görüntü yeniden üretimi sağlar. Bu kalitede görüntüler tercih ediyorsanız **Açık** ögesini seçin. İhtiyaç duymuyorsanız **Kapalı** ögesini seçin.

**Açık** bu projektör için varsayılan ve önerilen seçimdir. **Kapalı** seçildiğinde **Renk Sıcaklığı** işlevi kullanılamaz.

## Seçimi Renk Sıcaklığı

**Renk Sıcaklığı** ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektördeki veya uzaktan kumandadaki ◀ / ▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Renk sıcaklığı\* ayarları için kullanılabilir seçenekler seçilen sinyal türüne göre değişir.

1. **T1:** En yüksek renk sıcaklığı olan T1, görüntünün diğer ayarlara göre en mavimsi beyaz halde görünmesini sağlar.
2. **T2:** Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.
3. **T3:** Beyaz için normal renklenmeyi korur.
4. **T4:** Görüntülerin kırmızımsı beyaz görünmesini sağlar.

### \*Renk sıcaklıkları hakkında:

Çeşitli amaçlar doğrultusunda "beyaz" kabul edilen bir birçok farklı ton vardır. Beyaz rengi temsil etmeye dönük yaygın yöntemlerden biri de "renk sıcaklığı" olarak bilinmektedir. Düşük bir renk sıcaklığına sahip bir beyaz, kırmızımsı bir beyaz olarak görünür. Yüksek bir renk sıcaklığına sahip bir beyaz, daha fazla mavi içeriymiş gibi görünür.

## 3B Renk Yönetimi

Işık açık kaldığı veya bina dış pencerelerinin odaya gün ışığı girişine izin verdiği sınıf, toplantı odası veya oturma odası gibi çoğu kurulum durumunda renk yönetimi gerekmeyecektir.

Kurul odaları, anfiler veya ev sinemaları gibi kontrollü aydınlatma seviyelerine sahip sabit kurulumlarda renk yönetimi değerlendirilmelidir. Renk yönetimi, ihtiyacınız olması halinde daha doğru renk üretimine olanak tanıyan hassas renk kontrolü ayarları sağlar.

Uygun renk yönetimine yalnızca kontrollü ve yeniden üretilebilir izleme koşullarında ulaşılabilir. Renk yeniden üretimini ölçmek için bir kolorimetre (renk ışığı ölçer) kullanmanız ve uygun bir kaynak resimler grubu sağlamanız gerekecektir. Bu aletler projektörle birlikte sağlanmamaktadır ancak projektör satıcınız size uygun şekilde yol gösterebilmeli ve hatta sizi deneyimli bir uzman montajcıya yönlendirebilmelidir.

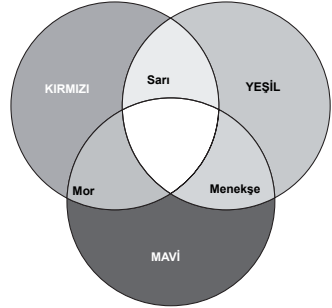
Renk Yönetimi ayarlanacak altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.

Çeşitli renk test desenleri içeren ve monitörler, TV'ler, projektörler, vb.'de renk sunumunu test etmek için kullanılabilen bir test diski satın aldıysanız. Diskten herhangi bir görüntüyü ekrana yansıtabilir ve **3B Renk Yönetimi** menüsüne girerek ayarlar yapabilirsiniz.

Ayarları yapmak için:

1. **RESİM** menüsüne gidin ve **3B Renk Yönetimi** ögesini seçin.
2. **Mode/Enter** tuşuna basın, **3B Renk Yönetimi** sayfası görünür.
3. **Birincil Renk** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak Kırmızı, Sarı, Yeşil, Cam Göbeği, Mavi veya Mor seçeneklerinden birini seçin.
4. ▼ düğmesine basarak **Renk tonu** ögesine gelin ve aralığını seçmek için ◀/▶ düğmelerine basın. Aralığın artırılması bitişindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır.

Renklerin birbiriyle nasıl ilişkilendiğini görmek için lütfen sağ taraftaki resme bakın. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan resimde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının artırılması sarıya yakın bir kırmızı ve mora yakın bir kırmızıyı içerecektir.



5. ▼ tuşuna basarak **Doygunluk** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.
6. ▼ tuşuna basarak **Kazanım** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.
7. 1. ila 3. adımları tekrar ederek diğer renk ayarlarını da yapın.
8. İstediğiniz ayarların tümünü yaptığınızdan emin olun.
9. Ayarları kaydedip çıkmak için **Menu/Exit** düğmesine basın.

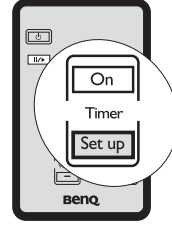


**Doygunluk, o rengin video resmindeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkleri ortaya çıkarır; "0" değeri o rengi resimden tümüyle çıkartır. Doymunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.**

# Sunum zamanlayıcısının ayarlanması

Sunum zamanlayıcısı, sunum yapıyorken zamanın daha iyi yönetmenize yardımcı olmak üzere mevcut sunum süresini gösterebilir. Bu fonksiyonu kullanmak için bu adımları takip edin:

1. Uzaktan kumandadaki **Timer Setup** düğmesine basın veya **SİSTEM KURULUMU : Basit > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve **Mode/Enter** düğmesine basarak **Sunum Zamanlayıcısı** sayfasını görüntüleyin.
2. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı aralığı** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı konumunu belirleyin. Bu süre 1 ila 5 dakika arasında 1 dakikalık artırımlarla ve 5 ila 240 dakika arasında 5 dakikalık artırımlarla ayarlanabilir.

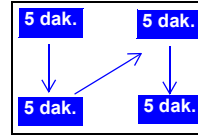


📖 Eğer zamanlayıcı zaten açık ise, Zamanlayıcı aralığı her sıfırlandığında, zamanlayıcı yeniden çalışmaya başlayacaktır.

3. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı gösterimi** ögesine gelin ve ◀/▶ düğmelerine basarak zamanlayıcının ekranda gösterilmesini isteyip istemediğinizi seçin.

| Seçim             | Tanım                                                            |
|-------------------|------------------------------------------------------------------|
| Her Zaman         | Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı ekran üzerinde görüntüler.    |
| 1 dak/2 dak/3 dak | Zamanlayıcıyı son 1/2/3 dakika içinde ekran üzerinde görüntüler. |
| Asla              | Sunum zamanı boyunca zamanlayıcı gizler.                         |

4. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı konumu** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı konumunu belirleyin.  
Üst Sol → Alt Sol → Üst Sağ → Alt Sağ

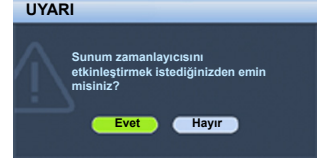


5. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı sayma yöntemi** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak dilediğiniz sayma yönünü seçin.

| Seçim | Tanım                                |
|-------|--------------------------------------|
| İleri | 0'dan önayarlı süreye kadar artırır. |
| Geri  | Önayarlı süreden 0'a kadar düşürür.  |

6. tuşuna basarak ▼ ögesine gelin **Sesli hatırlatma**/ tuşlarına basarak sesli hatırlatıcıyı etkinleştirip etkinleştirmeyeceğinize karar verin. Eğer **Açık** seçeneğini seçerseniz, bir çift bip sesi, aşağı yukarı sayımın son 30 saniyesinde işitilecektir, ve bir üçlü bip sesi, zamanlayıcı sona erdiğinde üretilecektir.

7. Sunum zamanlayıcısını etkinleştirmek için, ▼ tuşuna basın ve ◀/▶ tuşuna basarak **Açık** öğesine gelin ve **Mode/Enter** düğmesine basın.
8. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. **Evet** öğesine gelin ve onaylamak için **Mode/Enter** tuşuna basın. Ekranda "**Zamanlayıcı açık!**" ibaresi görüntülenecektir. Zamanlayıcı, zamanlayıcı açık olduğunda saymaya başlayacaktır.



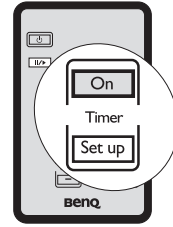
### Zamanlayıcıyı iptal etmek için, aşağıdaki adımları uygulayın.

1. **Sunum Zamanlayıcısı** sayfasına dönün.
2. ▼ düğmesine basın ve ◀/▶ düğmelerine basarak **Kapalı** öğesine gelin ve **Mode/Enter** düğmesine basın. Bir doğrulama mesajı görüntülenir.
3. **Evet** öğesine gelin ve onaylamak için **Mode/Enter** tuşuna basın. Ekranda "**Zamanlayıcı kapalı!**" ibaresi görüntülenecektir.

### Timer On tuşu nasıl kullanılır?

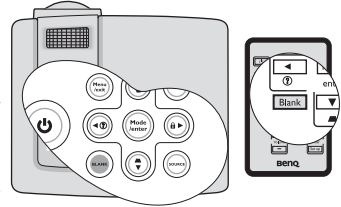
**Timer On** düğmesi çok işlevlidir.

- Eğer sunum zamanlayıcı kapalı ise, bu düğme basılmasıyla bir onay iletisi görüntülenir. Ekran üzeri talimatı takip ederek zamanlayıcıyı etkinleştirip etkinleştirmemeye karar verebilirsiniz.
- Eğer zamanlayıcı açık ise, bu düğmeye basılmasıyla birlikte bir onay iletisi görüntülenir. Ekrandan kumanda talimatlarını kullanarak, zamanlayıcıyı yeniden başlatmaya, devam etmeye veya kapatmaya karar verebilirsiniz.



## Görüntünün gizlenmesi

İzleyicilerin tüm dikkatini sunumu yapan kişiye çekmek için projektör veya uzaktan kumandadaki **BLANK** tuşunu kullanarak ekrandaki görüntüyü gizleyebilirsiniz. Görüntüyü geri yüklemek için, projektör yada uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın. Görüntü gizlendiğinde ekranın sağ alt köşesinde '**BLANK**' ibaresi belirir.



Boş ekranda herhangi bir işlem yapmadığınızda belirli bir sürenin ardından projektörün otomatik olarak görüntüye geri dönmesini sağlamak için **SİSTEM KURULUMU : Basit > Kapanma Zamanlayıcı** menüsünde kapanma süresini ayarlayabilirsiniz.

👉 **BLANK** düğmesine basıldıktan sonra, projektör otomatik olarak Ekonomik moduna girer.

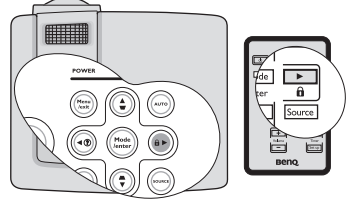


Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.

# Kumanda düğmelerini kilitleme

Projektördeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz. **Panel Tuş Kilidi** açıkken **Power** dışında projektörün üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır.

1. Projektör veya uzaktan kumanda üzerinde ► /  tuşlarına basın veya **SİSTEM KURULUMU : Basit > Panel Tuş Kilidi** menüsüne gidin ve **Açık** ögesini seçmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerinde ◀ / ► tuşlarına basın.



2. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. Onaylamak için **Evet** ögesini seçin.

Panel tuş kilidini serbest bırakmak için 3 saniye süreyle projektör yada uzaktan kumandadaki ► /  tuşlarına basın.

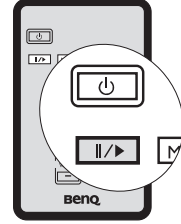
Ayrıca **SİSTEM KURULUMU : Basit > Panel Tuş Kilidi** menüsüne girmek için de uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz ve ◀ / ► düğmelerine basarak **Kapalı** seçimini yapabilirsiniz.

- **uzaktan kumanda üzerindeki düğmeler, panel tuş kilidi etkinleştirildiğinde de kullanılabilir durumdadır.**
- **Eğer panel tuş kilidini devre dışı bırakmadan projektörü kapatmak için Power düğmesine basarsanız, projektör, bir sonraki açılışında da hala kilitli durumda olacaktır.**

## Görüntünün dondurulması

Görüntüyü dondurmak için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın. Ekranın sol üst köşesinde 'FREEZE' (DONDUR) ibaresi görüntülenecektir. Bu fonksiyonu serbest bırakmak için, projektör yada uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın.

Bir görüntü ekranda dondurulmuş olsa bile video veya diğer cihazlardaki görüntüler çalışmaya devam etmektedir. Bağlı cihazlarda etkin ses çıkışı bulunması halinde, ekrandaki görüntü dondurulmuş olsa bile ses duymaya devam edersiniz.

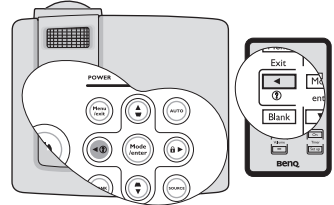


## SSS işlevinin kullanılması

**BİLGİ** menüsünde görüntü kalitesi, kurulum, özel özellik çalıştırması ve hizmet bilgileri ile ilgili olarak kullanıcının karşılaştığı sorunların olası çözümleri sunulmaktadır.

SSS bilgilerine ulaşmak için:

1. Projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ◀ /  düğmesine basın veya **Menu/Exit** düğmesine basarak OSD menüsünü açın ve ◀ / ► tuşlarını kullanarak **BİLGİ** menüsüne gidin.
2. ▼ tuşuna basın ve öğrenmek istediğiniz bilgiye bağlı olarak **SSS-Görüntü ve Kurulum** veya **SSS-Özellikler ve Servis** ögesine gelin.
3. **Mode/Enter** düğmesine basın.
4. ▲ / ▼ düğmelerine basarak bir sorun seçin ve olası çözümler için **Mode/Enter** düğmesine basın.
5. OSD'den çıkmak için **Menu/Exit** tuşuna basın.



# Yüksek bir yerde çalıştırma

Ortam deniz seviyesinin 1500 m–3000 m üzerinde iken ve sıcaklık 0°C–35°C arasındaki iken **Yüksek Yer Modu** seçeneğini kullanmanızı tavsiye ederiz.



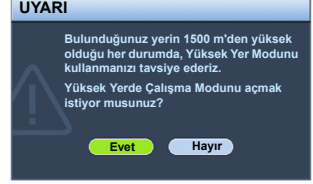
**Yükseklik 0 m ve 1500 m arasında ve sıcaklık 0°C ve 35°C arasında ise Yüksek Yer Modu seçeneğini kullanmayın. Bu durumda bu modu seçerseniz projektör aşırı soğutulur.**

**Yüksek Yer Modu** özelliğini etkinleştirmek için:

1. **Menu/Exit** düğmesine basın ve ardından **◀/▶** düğmelerine basarak **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş** menüsünü seçin.
2. **▼** düğmesine basarak **Yüksek Yer Modu** ögesini vurgulayın ve **◀/▶** düğmesine basarak **Açık** seçimini yapın. Bir doğrulama mesajı görüntülenir.
3. **Evet** ögesine gelin ve **Mode/Enter** düğmesine basın.

**Yüksek Yer Modu** altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürültüsüne yol açabilir.

Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için **Yüksek Yer Modu**'na geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir.



## Sesi ayarlama

Aşağıdakine benzer ses ayarları projektör hoparlörünü etkileyecektir. Projektörün ses girişine doğru bir bağlantı yaptığınızdan emin olun. Ses girişinin nasıl bağlandığına dair ayrıntılar için, bkz. "**Bağlantı**" sayfa 17.

### Sesi kapatma

Sesi geçici olarak kapatmak için,

1. **Menu/Exit** düğmesine basın ve ardından **◀/▶** düğmelerine basarak **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş** menüsünü seçin.
2. **▼** düğmesine basarak **Ses Ayarları** ögesine gelin ve **Mode/Enter** düğmesine basın. **Ses Ayarları** sayfası görüntülenir.
3. **Sessiz** ögesine gelin ve **◀/▶** düğmelerine basarak **Açık** ögesini seçin.

### Ses seviyesini ayarlayın

Ses düzeyini ayarlamak içi uzaktan kumanda üzerindeki Volume +/- tuşuna basın, veya:

1. Yukarıdaki 1-2 adımları tekrarlayın.
2. **▼** tuşuna basarak **Ses Seviyesi** ögesine gelin ve **◀/▶** tuşları ile istediğiniz ses seviyesini ayarlayın.

### Açılış/kapanış sesi ögesinin kapatılması

Alarm sesini kapatmak için,

1. Yukarıdaki 1-2 adımları tekrarlayın.1
2. **▼** düğmesine basarak **Açılış/kapanış sesi** ögesini vurgulayın ve **◀/▶** düğmesine basarak **Kapalı** seçimini yapın.



**Açılış/kapanış sesi ögesini değiştirmenin tek yolu burada On (Açık) veya (Off) Kapalı olarak ayarlamaktır. Sesi sessize ayarlamak veya ses seviyesini değiştirmek Açılış/kapanış sesi ögesini etkilemez.**

# Projektör menü göstergesini kişiselleştirme

Ekran görüntüsü (OSD) menüleri tercihleriniz doğrultusunda ayarlanabilir. Aşağıdaki ayarlar projeksiyon ayarlarını, çalışmasını veya performansını etkilemez.

- **Menü gösterim süresi** Son tuşa basışınızdan sonra OSD menüsünün aktif kalacağı süreyi belirleyen ayarını **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Menü Ayarları** menüsünden yapabilirsiniz. Zaman aralıkları 5 ila 30 saniye arasında 5 saniyelik artma-azalma miktarlarıyla değişir. ◀/▶ düğmelerini kullanarak uygun bir zaman seçin.
- **Menü konumu** öğesini **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Menü Ayarları** menüsünden ayarlayarak OSD menüsünün beş konumda görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. ◀/▶ düğmelerini kullanarak tercih ettiğiniz konumu seçin.
- **Dil** öğesini **SİSTEM KURULUMU : Basit** menüsünden ayarlayarak Ekranda Kumanda (OSD) Menüleri için bildiğiniz dili ayarlayabilirsiniz. ◀/▶ tuşlarını kullanarak dilinizi seçin.
- **Anlık Görüntü** öğesini **SİSTEM KURULUMU : Basit** menüsünden ayarlayarak projektör açılırken görüntülenecek tercih ettiğiniz logo ekranını belirleyebilirsiniz. ◀/▶ tuşlarını kullanarak bir ekran seçin.

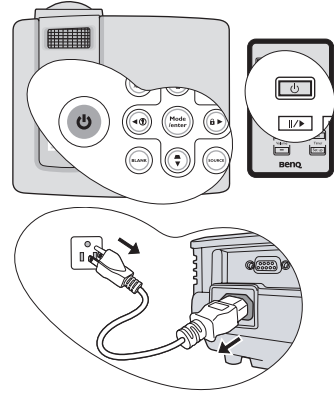
## Projektörün kapatılması

1. ⏻ **Power** tuşuna bastığınızda sizden cevaplamanızı isteyen bir doğrulama mesajı görünür.  
Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
2. ⏻ **Power** düğmesine ikinci kez basın. **GÜÇ gösterge ışığı** turuncu renkte yanıp söner ve projeksiyon lambası kapanır, fanlar ise projektörü soğutmak için yaklaşık 90 saniye daha çalışmaya devam eder.
3. Soğutma işlemi tamamlandıktan sonra, bir "Açılış/Kapanış Sesi" duyulacaktır. **GÜÇ gösterge ışığı** sabit turuncudur ve fanlar durur.
4. Eğer projektör daha fazla kullanılmayacaksa, güç kablosunu duvar prizinden çıkartın.



- Açılış/kapanış sesini kapatma konusundaki ayrıntılar için, bkz. "**Açılış/kapanış sesi** öğesinin kapatılması" sayfa 39.

- Lambayı korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.
- Soğutma süresini kısaltmak için, Hızlı Soğutma fonksiyonunu da etkinleştirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz., "**Hızlı Soğutma**" sayfa 46.
- Elektrik kablosunu projektör kapanma sekansı tamamlanmadan önce veya 90 saniyelik soğutma işlemi sırasında prizden çıkartmayın.
- Projektör doğru bir şekilde kapatılmamışsa, projektörü birkaç saat dahilinde yeniden başlatmaya çalıştığınızda, lambayı korumak için fanlar, soğutma amacıyla birkaç dakika çalışacaktır. Fanlar durduktan ve Power turuncu renge döndükten sonra GÜÇ gösterge ışığı tuşuna yeniden basın.



# Menü İşletimi

## Menü sistemi

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.

Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algıladığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

| Ana menü    | Alt menü             | Seçenekler                                                                                                                              |
|-------------|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.<br>EKRAN | Duvar Rengi          | Kapalı/Açık Sarı/Pembe/Açık Yeşil/Mavi/Karatahta                                                                                        |
|             | En/Boy Oranı         | Otomatik/Gerçek/04:03/16:09                                                                                                             |
|             | Çarpıklık            |                                                                                                                                         |
|             | Konum                |                                                                                                                                         |
|             | Faz                  |                                                                                                                                         |
|             | H. Boyut             |                                                                                                                                         |
|             | Dijital Zoom         |                                                                                                                                         |
| 2.<br>RESİM | Resim Modu           | PC kaynağı: Dinamik/Sunum/sRGB/Sinema/<br>Kullanıcı 1/Kullanıcı 2<br>Video kaynağı: Dinamik/Standart/Sinema/<br>Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 |
|             | Referans Modu        | PC kaynağı: Dinamik/Sunum/sRGB/Sinema<br>Video kaynağı: Dinamik/Standart/Sinema                                                         |
|             | Parlaklık            |                                                                                                                                         |
|             | Zıtlık               |                                                                                                                                         |
|             | Renk                 |                                                                                                                                         |
|             | Ton                  |                                                                                                                                         |
|             | Netlik               |                                                                                                                                         |
|             | Parlak Renk          | Açık/Kapalı                                                                                                                             |
|             | Renk Sıcaklığı       | T1/T2/T3/T4                                                                                                                             |
|             | Birincil Renk        | R/G/B/Y/C/M                                                                                                                             |
|             | 3B Renk              | Renk tonu                                                                                                                               |
|             | Yönetimi             | Doygunluk                                                                                                                               |
|             |                      | Kazanım                                                                                                                                 |
|             | Ayarları Kaydet      |                                                                                                                                         |
| 3. SOURCE   | Hızlı Otomatik Arama | Açık/Kapalı                                                                                                                             |
|             | Renk Alanı Transferi | RGB/YUV/Otomatik                                                                                                                        |

|                                   |                                  |                                                                                                                                            |
|-----------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Sunum Zamanlayıcısı</b>        | <b>Zamanlayıcı aralığı</b>       | 1~240 dakika                                                                                                                               |
|                                   | <b>Zamanlayıcı gösterimi</b>     | Her zaman/1 dak/2 dak/3 dak/Asla                                                                                                           |
|                                   | <b>Zamanlayıcı konumu</b>        | Üst Sol/Alt Sol/Üst Sağ/Alt Sağ                                                                                                            |
|                                   | <b>Zamanlayıcı sayma yöntemi</b> | Geri/İleri                                                                                                                                 |
|                                   | <b>Sesli hatırlatma</b>          | Açık/Kapalı                                                                                                                                |
|                                   | <b>Açık/Kapalı</b>               |                                                                                                                                            |
| <b>4. SİSTEM KURULUMU : Basit</b> | <b>Dil</b>                       | ENGLISH/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ ไทย/ Polski |
|                                   | <b>Projektör Konumu</b>          | Ön Masa/Arka Masa/Arka Tavan/Ön Tavan                                                                                                      |
|                                   | <b>Otomatik Kapanma</b>          | Devre Dışı/5 dak/10 dak/15 dak/20 dak/25 dak/30 dak                                                                                        |
|                                   | <b>Kapanma Zamanlayıcı</b>       | Devre Dışı/5 dak/10 dak/15 dak/20 dak/25 dak/30 dak                                                                                        |
|                                   | <b>Panel Tuş Kilidi</b>          | Açık/Kapalı                                                                                                                                |
|                                   | <b>Uyku Zamanlayıcı</b>          | Devre Dışı/30 dak/1 saat/2 saat/3 saat/4 saat/8 saat/12 saat                                                                               |
|                                   | <b>Anlık Görüntü</b>             | Siyah/Mavi/BenQ                                                                                                                            |

## 5. SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş

|                      |                                               |                                                                                                                                                               |
|----------------------|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                      | Hızlı Soğutma                                 | Açık/Kapalı                                                                                                                                                   |
|                      | Yüksek Yer Modu                               | Açık/Kapalı                                                                                                                                                   |
| Ses Ayarları         | Sessiz                                        | Açık/Kapalı                                                                                                                                                   |
|                      | Ses Seviyesi                                  |                                                                                                                                                               |
|                      | Açılış/kapanış sesi                           | Açık/Kapalı                                                                                                                                                   |
| Menü Ayarları        | Menü gösterim süresi                          | 5 sn./10 sn./15 sn./20 sn./25 sn./30 sn.                                                                                                                      |
|                      | Menü konumu                                   | Merkez/Üst-Sol/Üst-Sağ/Alt-Sağ/Alt-Sol                                                                                                                        |
|                      | Bekleme D-Sub Çıkışı                          | Açık/Kapalı                                                                                                                                                   |
| Lamba Ayarları       | Lamba modu                                    | Normal/Ekonomik                                                                                                                                               |
|                      | Lamba zamanlayıcıyı sıfırla                   |                                                                                                                                                               |
|                      | Eşdeğer lamba saati                           |                                                                                                                                                               |
| Güvenlik Ayarları    | Şifre değiştir                                |                                                                                                                                                               |
|                      | Açılış kilidi                                 | Açık/Kapalı                                                                                                                                                   |
| Baud Hızı            | 2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/115200 |                                                                                                                                                               |
| Test Deseni          | Açık/Kapalı                                   |                                                                                                                                                               |
| Kapalı Altyazı       | Kapalı Altyazı                                | Açık/Kapalı                                                                                                                                                   |
|                      | Etkin                                         |                                                                                                                                                               |
|                      | Altyazı Sürümü                                | CC1/CC2/CC3/CC4                                                                                                                                               |
| Tüm Ayarları Sıfırla |                                               |                                                                                                                                                               |
| 6. BİLGİ             | SSS-Görüntü ve Kurulum                        |                                                                                                                                                               |
|                      | SSS-Özellikler ve Servis                      |                                                                                                                                                               |
|                      | Geçerli Sistem Durumu                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kaynak</li> <li>• Resim Modu</li> <li>• Çözünürlük</li> <li>• Renk Sistemi</li> <li>• Eşdeğer Lamba Saati</li> </ul> |

## Bütün menülerin tanımı

| FONKSİYON<br>(varsayılan ayar/değer) |                                                                              | TANIM(varsayılan ayar/değer)                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. EKRAN menüsü                      | <b>Duvar Rengi</b><br>(Kapalı)                                               | Yansıtma yüzeyi beyaz olmadığında yansıtılmış görüntünün rengini düzeltir. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Duvar Rengi Özelliğinin Kullanılması</a> " sayfa 33.                                                                               |
|                                      | <b>En/Boy Oranı</b><br>(Otomatik)                                            | Giriş sinyali kaynağınıza göre dört adet görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Görüntü oranının seçilmesi</a> " sayfa 31.                                                                                   |
|                                      | <b>Çarpıklık</b><br>(0)                                                      | Görüntünün ekrana yerleşme hatalarını düzeltir. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Görüntü biçimlendirme düzeltmesi</a> " sayfa 30.                                                                                                              |
|                                      | <b>Konum</b><br>(0)                                                          | Konum ayarlama sayfasını görüntüler. Yansıtılan görüntüyü hareket ettirmek için yön belirten ok düğmelerini kullanın. Sayfanın alt konumunda gösterilen değerler maksimum veya minimum sayılarına ulaşana kadar tuşa her bastığınızda değişir.         |
|                                      | <b>Faz</b><br>(seçilen giriş<br>sinyaline göre<br>değişir)                   | Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar.                                                                                                                                                                                                 |
|                                      | <b>H. Boyut</b><br>(0)                                                       | Görüntünün yatay genişliğini ayarlar.                                                                                                                                                                                                                  |
| 2. RESİM menüsü                      | <b>Dijital Zoom</b><br>(1,0X)                                                | Yansıtılan görüntüyü büyültür veya küçültür. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması</a> " sayfa 30.                                                                                                             |
|                                      | <b>Resim Modu</b><br>(PC kaynağı:<br>Dinamik;<br>Video kaynağı:<br>Standart) | Projektörünüzün resim ayarlarını program tipinize uyacak şekilde optimize edebilmeniz için önceden belirlenmiş resim modları sunulmuştur. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Bir resim modunun seçilmesi</a> " sayfa 32.                         |
|                                      | <b>Referans Modu</b><br>(Dinamik)                                            | Aşağıdaki ile aynı sayfada belirtilen seçimlere dayanarak görüntü kalitesi ve görüntünün ince ayarı için ihtiyaçlarınıza en uygun resim modunu seçer. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama</a> " sayfa 32. |
|                                      | <b>Parlaklık</b><br>(50)                                                     | Görüntünün parlaklığını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Ayarlama Parlaklık</a> " sayfa 33.                                                                                                                                           |
|                                      | <b>Zıtlık</b><br>(0)                                                         | Görüntü içindeki aydınlık ve karanlık arasındaki farkın derecesini ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Ayarlama Zıtlık</a> " sayfa 33.                                                                                                   |
|                                      | <b>Renk</b><br>(0)                                                           | Renk doygunluğu düzeyini ayarlar -- video görüntüsündeki her bir rengin miktarı. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Ayarlama Renk</a> " sayfa 34.                                                                                                |



| FONKSİYON<br>(varsayılan ayar/değer) |                                                                       | TANIM (varsayılan ayar/değer)                                                                                                                                                                                                                                                               |
|--------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2. RESİM menüsü                      | <b>Ton</b><br>(0)                                                     | Görüntünün kırmızı ve yeşil tonlarını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Ayarlama Ton</a> " sayfa 34.<br> Bu fonksiyon yalnızca NTSC sistemi ile Video veya S-Video seçildiğinde mevcuttur. |
|                                      | <b>Netlik</b><br>(15)                                                 | Görüntüyü daha keskin veya daha yumuşak hale gelecek şekilde ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Ayarlama Netlik</a> " sayfa 34.                                                                                                                                              |
|                                      | <b>Parlak Renk</b><br>(Açık)                                          | Bir yandan doğru renk sunumunu korurken diğer yandan beyaz piki ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Ayarlama Parlak Renk</a> " sayfa 34.                                                                                                                                      |
|                                      | <b>Renk Sıcaklığı</b><br>(T1)                                         | " <a href="#">Seçimi Renk Sıcaklığı</a> " sayfa 34.                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                      | <b>3B Renk Yönetimi</b>                                               | Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">3B Renk Yönetimi</a> " sayfa 34.                                                                                                                                                                                                                   |
|                                      | <b>Ayarları Kaydet</b>                                                | <b>Kullanıcı 1</b> veya <b>Kullanıcı 2</b> modu için yapılan ayarları kaydeder.                                                                                                                                                                                                             |
| 3. SOURCE menüsü                     | <b>Hızlı Otomatik Arama</b><br>(Açık)                                 | Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Giriş sinyalinin değiştirilmesi</a> " sayfa 28.                                                                                                                                                                                                    |
|                                      | <b>Renk Alanı Transferi</b><br>(seçilen giriş sinyaline göre değişir) | Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Renk boşluğunun değiştirilmesi</a> " sayfa 28.                                                                                                                                                                                                     |
| 4. SİSTEM KURULUMU : Basit menüsü    | <b>Sunum Zamanlayıcısı</b><br>(Kapalı)                                | Belirli bir zaman dilimi içinde sunumu bitirmesi için sunumu yapan kişiye hatırlatmada bulunur. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Sunum zamanlayıcısının ayarlanması</a> " sayfa 36.                                                                                                 |
|                                      | <b>Dil</b><br>(English)                                               | Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Menülerin kullanımı</a> " sayfa 25.                                                                                                                                                            |
|                                      | <b>Projektör Konumu</b><br>(Ön Masa)                                  | Projektör, bir tavana veya bir perde arkasına ya da bir veya iki aynayla birlikte kurulabilir. Daha fazla bilgi için bkz. " <a href="#">Konum seçimi</a> " sayfa 13.                                                                                                                        |
|                                      | <b>Otomatik Kapanma</b><br>(Devre Dışı)                               | Belirlenen süre içerisinde, giriş sinyali gelmemesi durumunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar. Daha fazla bilgi için bkz., " <a href="#">Otomatik Kapanma Ayarlama</a> " sayfa 50.                                                                                           |

|                                             |                                         | <b>FONKSİYON</b><br>(varsayılan ayar/değer)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | <b>TANIM</b> (varsayılan ayar/değer)                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------------------------|-----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>4. SİSTEM KURULUMU : Basit</b>           | <b>Kapanma Zamanlayıcı (Devre Dışı)</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Blank özelliği etkileştirildiğinde ekranın boş kalacağı süreyi belirler; bu süre geçtikten sonra görüntü ekrana geri dönecektir. Daha fazla bilgi için bkz. " <b>Görüntünün gizlenmesi</b> " sayfa 37.                                                                                                                                     |
|                                             | <b>Panel Tuş Kilidi (Kapalı)</b>        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Projektör üzerindeki  <b>Power</b> düğmesi dışında bütün düğmeleri devre dışı bırakır veya etkinleştirir. Daha fazla bilgi için bkz. " <b>Kumanda düğmelerini kilitleme</b> " sayfa 38.                                                                   |
|                                             | <b>Uyku Zamanlayıcı (Devre Dışı)</b>    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Otomatik kapanma zamanlayıcısını ayarlar. Zamanlayıcı 30 dakika ila 12 saat arasında bir değere ayarlanabilir.                                                                                                                                                                                                                             |
|                                             | <b>Anlık Görüntü (BenQ logosu)</b>      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Projektör açılırken hangi logo ekranının geleceğini ayarlamanızı sağlar. Üç seçenek bulunmaktadır: BenQ logosu, Siyah ekran veya Mavi ekran.                                                                                                                                                                                               |
|                                             | <b>Hızlı Soğutma (Açık)</b>             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | <b>Açık</b> seçimi fonksiyonu etkinleştirir ve projektör soğutma süresi birkaç saniye kısalmır.<br> <b>Hızlı soğutma işleminin hemen ardından projektörü yeniden başlatmaya çalışırsanız, başarıyla açılmayabilir ve soğutma fanları yeniden çalışır.</b> |
| <b>5. SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş menüsü</b> | <b>Yüksek Yer Modu (Kapalı)</b>         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Yüksek yerde çalıştırmaya dönük bir moddur. Daha fazla bilgi için bkz. " <b>Yüksek bir yerde çalıştırma</b> " sayfa 39.                                                                                                                                                                                                                    |
|                                             | <b>Ses Ayarları</b>                     | <b>Sessiz (Kapalı)</b><br><b>Ses Seviyesi (5)</b><br><b>Açılış/kapanış sesi (Açık)</b><br>Daha fazla bilgi için bkz., " <b>Sesi ayarlama</b> " sayfa 39.                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                             | <b>Menü Ayarları</b>                    | <b>Menü gösterim süresi (15 sn.)</b><br>En son tuşa basışınızdan sonra OSD'nin ne süreyle etkin kalacağını belirler. Aralıklar 5 ila 30 saniye arasında 5 saniyelik artma-azalma miktarlarıyla değişir.<br><b>Menü konumu (Orta)</b><br>Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler.                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                             | <b>Bekleme D-Sub Çıkışı (Kapalı)</b>    | <b>Açık</b> seçimi fonksiyonu etkinleştirir. Projektör bekleme modundayken ve <b>D-SUB IN</b> ve <b>D-SUB OUT</b> soketleri aygıtlara doğru bağlandığında, VGA sinyali verir. Bağlantının nasıl yapılacağı hakkında, bkz. " <b>Monitöre bağlanması</b> " sayfa 18.<br> <b>Bu işlevin etkinleştirilmesi beklemede güç tüketimini biraz artırır..</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

| FONKSİYON<br>(varsayılan ayar/<br>değer) | TANIM (varsayılan ayar/değer)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Lamba Ayarları</b>                    | <p><b>Lamba modu (Normal)</b><br/>Daha fazla bilgi için bkz. "<a href="#">Lamba modu öğesinin ayarlanması</a>Ekonomik" sayfa 50.</p> <p><b>Lamba zamanlayıcıyı sıfırla</b><br/>Daha fazla bilgi için bkz., "<a href="#">Lamba kullanım süresinin sıfırlanması</a>" sayfa 54.</p> <p><b>Eşdeğer lamba saati</b><br/>Toplam lamba saatinin nasıl hesaplandığı hakkında ayrıntı bilgi için bkz. "<a href="#">Lamba süresini öğrenme</a>" sayfa 50.</p>                                                                                                                                                     |
| <b>Güvenlik Ayarları</b>                 | <p><b>Şifre değiştir</b><br/>Yeni şifreye geçmeden önce mevcut şifreyi girmeniz istenecektir.</p> <p><b>Açılış kilidi (Kapalı)</b><br/>Daha fazla bilgi için bkz. "<a href="#">Şifre fonksiyonunun kullanımı</a>" sayfa 26.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Baud Hızı<br/>(115200)</b>            | Bilgisayarınızla aynı baud hızını seçer, böylece projektörü uygun bir RS-232 kablo ile bağlayabilir ve projektör yazılımı güncelleyebilir veya yükleyebilirsiniz. Bu işlev yetkili servis personeli içindir.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Test Deseni<br/>(Kapalı)</b>          | <b>Açık</b> seçimi fonksiyonu etkinleştirir ve projektör test desenini görüntüler. Resim boyutunu ayarlamınıza ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol etmenize olanak tanır.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Kapalı Altyazı</b>                    | <p><b>Kapalı Altyazı Etkin (Kapalı)</b><br/>Seçilen giriş sinyali kapalı altyazılar taşıdığına, <b>Açık</b> seçimi fonksiyonu etkinleştirir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kapalı Altyazılar: Kapalı altyazılı TV programları ve videoların diyalog, anlatım ve ses efektlerinin ekranda görüntülenmesi (genellikle TV listelerinde "CC" olarak işaretlenir).</li> </ul> <p><b>Altyazı Sürümü (CC1)</b><br/>Tercih edilen kapalı altyazı modunu seçer. Altyazıları görüntülemek için, CC1, CC2, CC3 veya CC4 seçeneğini seçin (CC1 altyazıları bölgenizdeki birinci dilde görüntüler).</p> |
| <b>Tüm Ayarları Sıfırla</b>              | <p>Tüm ayarları, fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.</p> <p> <b>Sadece şu seçenekler kalır: Konum, Faz, H. Boyut, Kullanıcı 1, Kullanıcı 2, Renk Alanı Transferi, Dil, Projektör Konumu, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları, Baud Hızı.</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                       |

| FONKSİYON<br>(varsayılan ayar/değer) |                          | TANIM (varsayılan ayar/değer)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------------|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 6. Bilgi menüsü                      | SSS-Görüntü ve Kurulum   | Karşılaşılabileceğiniz sorunlara olası çözümleri görüntüler.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                      | SSS-Özellikler ve Servis |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                      | Geçerli Sistem Durumu    | <p><b>Kaynak</b><br/>Geçerli sinyal kaynağını gösterir.</p> <p><b>Resim Modu</b><br/>RESİM menüsünde seçilen modu gösterir.</p> <p><b>Çözünürlük</b><br/>Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.</p> <p><b>Renk Sistemi</b><br/>Giriş sistemi formatını gösterir; NTSC, PAL, SECAM veya RGB.</p> <p><b>Eşdeğer Lamba Saati</b><br/>Lambanın kullanıldığı toplam saati görüntüler.</p> |

# Bakım

## Projektör bakımı

Projektörünüz çok az bakım gerektirir. Düzenli olarak yapmanız gereken tek şey lensi temiz tutmaktır.

Projektörün, lamba dışında hiçbir parçasını sökmeyin. Diğer parçaların değişmesi gerektiğinde yetkili satıcınızla temas kurun.

## Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanınız.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazıkçe silin.

 **Lensi kesinlikle aşındırıcı maddelerle silmeyin.**

## Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce, projektörü "[Projektörün kapatılması](#)" sayfa 44 bölümünde belirtildiği şekilde düzgün olarak kapatın ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüsüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bez su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.

 **Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.**

## Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin:

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. "[Spesifikasyonlar](#)" sayfa 57 ya da bayiinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

## Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

# Lamba bilgileri

## Lamba süresini öğrenme

Projektör çalışma süresi (saat olarak) ankastre süre ölçer tarafından otomatik olarak hesaplanır. Lamba kullanım süresi aşağıdaki şekilde hesaplanır:

Toplam lamba kullanım süresi

= 1 (Ekonomi modu kullanım süresi) + 4/3 (normal mod kullanım süresi)



Aşağıda yer alan "**Lamba modu öğesinin ayarlanmasıEkonomik**" bölümünde **Ekonomik modu** hakkında daha fazla bilgi edinebilirsiniz.

**Ekonomik** modda lamba kullanım süresi, **Normal** modun 3/4'ü olarak hesaplanır. Yani, projektörü **Ekonomik** modunda kullanmak lambanın kullanım süresini 1/3 oranında artırır.

Lamba süresi bilgilerini edinmek için:

1. **Menu/Exit** düğmesine basın ve ardından ◀▶ düğmelerine basarak **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş** menüsünü seçin.
  2. ▼ düğmesine basarak **Lamba Ayarları** öğesine gelin ve **Mode/Enter** düğmesine basın. **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenir.
  3. Menüde görüntülenen **Eşdeğer lamba saati** bilgisini görürsünüz.
  4. Menüden çıkmak için **Menu/Exit** düğmesine basın.
- Lamba saati bilgisini **BİLGİ** menüsünden de alabilirsiniz.

## Lamba ömrünün uzatılması

Projeksiyon lambası tükenen bir parçadır ve normal koşullarda uygun kullanımda 3000-4000 saat dayanır. Lamba ömrünü olabildiğince uzun tutabilmek için OSD menüsünden aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

### Lamba modu öğesinin ayarlanmasıEkonomik

**Ekonomik** modunun kullanılması sistem sesini ve güç tüketimini %20 oranında düşürür.

**Ekonomik** mod seçilince projeksiyon ışığı çıkışı azalır ve sonuç olarak yansıyan resimler daha karanlık görünür.

Projektörün **Ekonomik** moda ayarlanması lamba çalışma süresini de uzatır. **Ekonomik** modunu ayarlamak için **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Lamba Ayarları > Lamba modu** menüsüne girin ve ◀▶ düğmelerine basın.

### Otomatik Kapanma Ayarlama

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş kaynağı saptanmaması halinde, lamba süresinin gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

**Otomatik Kapanma** ayarını yapmak için **SİSTEM KURULUMU : Basit > Otomatik Kapanma** menüsüne girin ve ◀▶ düğmelerine basın. Sürenin uzunluğu, 5 ila 30 dakika arasında 5 dakikalık artışlarla ayarlanabilir. Önceden ayarlanmış süre canlandırmanız için uygun değilse, **Devre Dışı** öğesini seçin. Projektör belirli bir zaman süresinde otomatik olarak kapanmaz.

## Lamba deęiřtirme zamanı

**Lamba Göstergesi** kırmızı yanarsa ve “lambayı” deęiřtirme zamanının geldięini gösteren bir mesaj görünürse lütfen yeni bir lamba takın veya yetkili satıcınızla temas kurun. Eski bir lamba, projektörde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.



**Lamba çok ısındığında lamba gösterge ışığı ve sıcaklık uyarı ışığı yanacaktır. Gücü kapatın ve projektörün soğuması için 45 dakika bekleyin. Lamba veya Sıcaklık göstergesi gücü tekrar açtıktan sonra hala yanıyorsa lütfen yetkili satıcınızla temas kurun. Daha fazla bilgi için bkz "Göstergeler" sayfa 55.**

Ařağıdaki lamba uyarı ekranları, lambayı deęiřtirmeniz gerektięini hatırlatacaktır.

| Durum                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Mesaj                                                                                                                                                                             |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lamba 3000 saattir işletimdedir. Optimum performans için yeni bir lamba takın. Eğer projektör, normal koşullarda <b>Ekonomik</b> seçili olarak çalıştırılırsa, (Bkz. " <b>Lamba modu öęesinin ayarlanmasıEkonomik</b> " sayfa 50), Projektörü 3950 saat lamba uyarısı belirene kadar çalıştırma devam edebilirsiniz.     | <p><b>Uyarı</b></p> <p><b>Yedek Lamba Sipariş Edin</b></p> <p>Lamba &gt; 3000 Saat</p> <p><b>OK</b></p>                                                                           |
| Lamba 3950 saattir işletimdedir. Projektörün lamba hizmet ömrü dolduğunda meydana gelebilecek uygunsuz durumları önlemek için yeni bir lamba takılmalıdır.                                                                                                                                                               | <p><b>Uyarı</b></p> <p><b>Kısa bir süre sonra Lambayı deęiřtirin</b></p> <p>Lamba &gt; 3950 Saat</p> <p><b>OK</b></p>                                                             |
| Lamba 4000 saattir işletimdedir.                                                                                                                                                                                                                                                                                         | <p><b>Uyarı</b></p> <p><b>Lambayı Hemen Deęiřtirin</b></p> <p>Lamba &gt; 4000 Saat<br/>Lamba kullanım süresi ařıldı</p> <p><b>OK</b></p>                                          |
| Lambayı bu aşamada deęiřtirmeniz kesinlikle önerilir. Lamba tükenen bir parçadır. Lamba parlaklığı kullanıldıkça azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklığın belirgin biçimde düřtüğünü gördüğünüzde lambayı deęiřtirebilirsiniz. Lamba daha önce deęiřtirilmediyse, 4000 saatlik kullanımın ardından deęiřtirilmelidir. | <p><b>Uyarı</b></p> <p><b>Lamba Kullanım Süresi Doldu</b></p> <p>Lambayı deęiřtirin (Kullanıcı kılavuzuna bakın) Daha sonra lamba zamanlayıcısını sıfırlayın</p> <p><b>OK</b></p> |

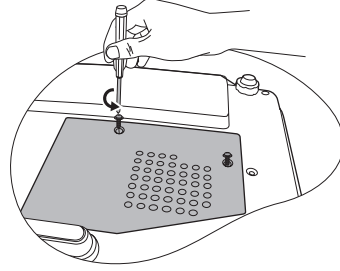
## Lambanın değiştirilmesi



• Eğer lamba değiştirme işlemi projektör tavandan ters şekilde sarkıtıldığında gerçekleştirilirse lambanın kırılması sonucunda doğabilecek herhangi bir hasar veya yaralanması önlemek için lamba soketinin altında hiç kimse bulunmadığından emin olun.

- Elektrik çarpması riskini azaltmak için lambayı değiştirmeden önce projektörü daima kapatın ve elektrik kablounu çıkartın.
- Ciddi yanık riskini azaltmak için lambayı değiştirmeden önce en az 45 dakika projektörün soğumasını bekleyin.
- Parmaklarınızın yaralanma ve cihaz iç bileşenlerinin hasar görme riskini azaltmak için keskin parçalar halinde kırılmış lamba camını çıkartırken dikkatli olun.
- Lense dokunarak parmaklarınızı yaralama ve/veya görüntü kalitesini bozma riskini azaltmak için, lamba çıkartılmışken boş lamba bölmesine dokunmayın.
- Bu lamba cıva içermektedir. Bu lambayı uygun şekilde atmak için yerel tehlikeli atık yönetmeliğine başvurun.
- Projektörün en üst düzeyde performans vermesi için, yedek lamba olarak bir BenQ projektör lambası kullanmanız önerilmektedir.

1. Projektörü kapatıp fişini çekin. Lamba sıcaksa, lambanın soğuması için 45 dakika bekleyerek yanık riskini önleyin.
2. Projektörü ters çevirin. Sonra lamba örtüsü üzerindeki vidaları gevşetin.

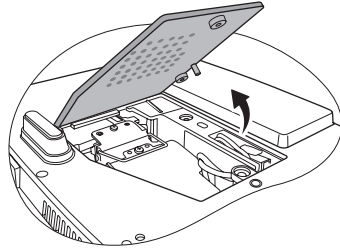


3. Lamba kapağını projektörün üzerinden çıkartın.

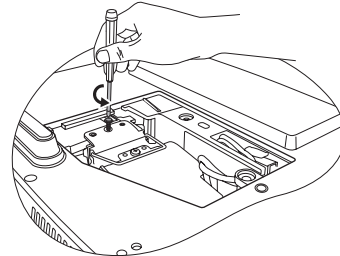


• Lamba kapağı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.

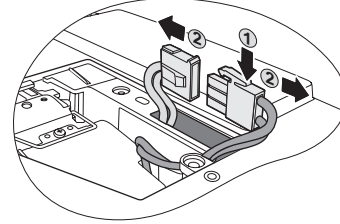
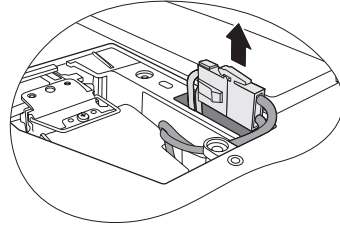
- Lamba ve projektör arasına parmağınızı sokmayın. Projektörün içerisindeki keskin yerler yaralanmalara neden olabilir.



4. Lambayı tutan vidaları gevşetin.



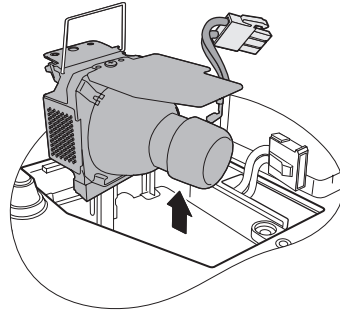
5. Lamba bölmesindeki yuvadan lamba konektörünü dışa çekin. Resimde gösterildiği gibi projektörle bağlantısını kesin



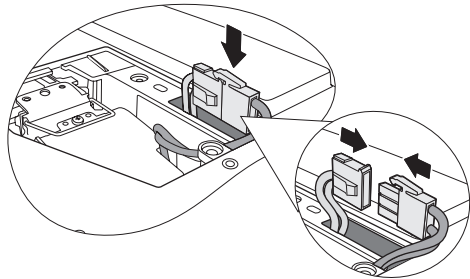
6. Kolu dik duracak şekilde kaldırın. Kolu kullanarak lambayı yavaşça projektörden çekin.



- **Hızlı çekilmesi lambanın kırılmasına ve kırılan camın projektörün içine saçılmasına yol açabilir.**
- **Lambayı, üzerine su sıçrayabilecek, çocukların erişebileceği veya yanıcı maddelere yakın yerlere koymayın.**
- **Lamba çıkarıldıktan sonra ellerinizi projektörün içine sokmayın. İçerdeki optik bileşenlere dokunmanız halinde yansıtılan görüntülerde renk eşitsizliği veya bozulma meydana gelebilir.**



7. Yeni lambayı lamba bölmesine takın ve projektöre uymasına dikkat edin.
8. Lamba konektörünü yeniden bağlayın ve projektörle yanaacak şekilde yuvasına geri yerleştirin.



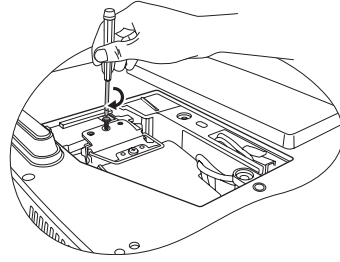
9. Lambayı tutan vidayı sıkıştırın.



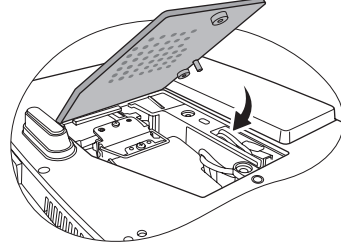
• **Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde kötü bir bağlantıya neden olabilir.**

• **Vidayı çok fazla sıkmayın.**

10. Kulpun düzgünce yerleştiğinden ve yerine oturduğundan emin olun.



11. Lamba örtüsünü projektörün üzerine yerleştirin.

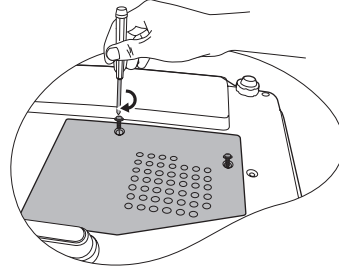


12. Lambayı tutan vidaları sıkın.



• **Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde kötü bir bağlantıya neden olabilir.**

• **Vidaları çok fazla sıkmayın.**



13. Projektörü yeniden başlatın.



**Lamba kapağı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.**

#### **Lamba kullanım süresinin sıfırlanması**

14. Başlangıç logosundan sonra, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açın. **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Lamba Ayarları** menüsüne gidin. **Mode/Enter** düğmesine basın. **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenir. **▼** düğmesine basarak **Lamba zamanlayıcıyı sıfırla** öğesine gelin ve **Mode/Enter** düğmesine basın. Lamba kullanım saatini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı mesajı görüntülenir. **Sıfırla** öğesine gelin ve **Mode/Enter** düğmesine basın. Lamba kullanım saati '0' a sıfırlanır.



**Lamba yeni değilse ve değiştirilmemişse sıfırlamayın, bu projektöre zarar verebilir.**

## Göstergeler

| Işık                        |          |         | Durum & Tanımı                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------------|----------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Güç                         | Sıcaklık | Lamba   |                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Güç kaynağı vakaları</b> |          |         |                                                                                                                                                                                                       |
| Turuncu                     | Turuncu  | Turuncu | Projektör bir elektrik prizine yeni bağlandı.                                                                                                                                                         |
| Turuncu                     | Kapalı   | Kapalı  | Bekleme modunda.                                                                                                                                                                                      |
| Yeşil Yanıp Sönen           | Kapalı   | Kapalı  | Güç açık.                                                                                                                                                                                             |
| Yeşil                       | Kapalı   | Kapalı  | Normal işletim.                                                                                                                                                                                       |
| Turuncu Yanıp Sönen         | Kapalı   | Kapalı  | 1. Projektör normal soğutma işlemi olmadan anormal şekilde kapatıldığından soğuması için 90 saniye gerekir. <b>Veya</b><br>2. Güç kapatıldıktan sonra projektörün soğuması için 90 saniye gereklidir. |
| Turuncu Yanıp Sönen         | Kapalı   | Kapalı  | Projektör otomatik olarak kapanmıştır. Projektörü yeniden başlatmayı denerseniz, yine kapanacaktır. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun.                                                   |
| <b>Lamba olayları</b>       |          |         |                                                                                                                                                                                                       |
| Turuncu Yanıp Sönen         | Kapalı   | Kırmızı | Projektör otomatik olarak kapanmıştır. Projektörü yeniden başlatmayı denerseniz, yine kapanacaktır. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun.                                                   |
| Kapalı                      | Kapalı   | Kırmızı | 1. Projektörün soğuması için 90 saniye gerekmektedir. <b>Veya</b><br>2. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun.                                                                               |
| <b>Termal olaylar</b>       |          |         |                                                                                                                                                                                                       |
| Kapalı                      | Kırmızı  | Kapalı  | Projektör otomatik olarak kapanmıştır. Projektörü yeniden başlatmayı denerseniz, yine kapanacaktır. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun.                                                   |
| Kapalı                      | Kırmızı  | Kırmızı |                                                                                                                                                                                                       |
| Kapalı                      | Kırmızı  | Yeşil   |                                                                                                                                                                                                       |
| Kapalı                      | Kırmızı  | Turuncu |                                                                                                                                                                                                       |
| Kırmızı                     | Kırmızı  | Kırmızı |                                                                                                                                                                                                       |
| Kırmızı                     | Kırmızı  | Yeşil   |                                                                                                                                                                                                       |
| Kırmızı                     | Kırmızı  | Turuncu |                                                                                                                                                                                                       |
| Yeşil                       | Kırmızı  | Kırmızı |                                                                                                                                                                                                       |
| Yeşil                       | Kırmızı  | Yeşil   |                                                                                                                                                                                                       |
| Yeşil                       | Kırmızı  | Turuncu |                                                                                                                                                                                                       |
| Turuncu                     | Kırmızı  | Kırmızı |                                                                                                                                                                                                       |
| Turuncu                     | Kırmızı  | Yeşil   |                                                                                                                                                                                                       |
| Turuncu                     | Kırmızı  | Turuncu |                                                                                                                                                                                                       |
| Kapalı                      | Yeşil    | Kırmızı |                                                                                                                                                                                                       |
| Kapalı                      | Yeşil    | Yeşil   |                                                                                                                                                                                                       |

# Sorun Giderme

## ? Projektör açılmıyor

| Nedeni                                                            | Düzeltilici İşlem                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Güç kablosundan güç gelmiyor.                                     | Elektrik kablosunu projektördeki AC girişine, diğer ucunuysa duvar prizine takın. Duvar prizinde şalter varsa, açık olduğundan emin olun. |
| Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması. | Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.                                                                                                |

## ? Resim yok

| Nedeni                                                 | Düzeltilici İşlem                                                                         |
|--------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.        | Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru bağlı olup olmadığını kontrol edin.       |
| Projektör bir giriş sinyali aygıtına doğru bağlanmadı. | Bağlantıyı kontrol edin.                                                                  |
| Giriş sinyali doğru seçilmemiş.                        | Projektördeki veya uzaktan kumandadaki <b>Source</b> tuşuyla doğru giriş sinyalini seçin. |
| Mercek kapağı açık değil.                              | Mercek kapağını açın.                                                                     |

## ? Bulanık görüntü

| Nedeni                                               | Düzeltilici İşlem                                                                  |
|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| Projeksiyon lensi doğru bir şekilde odaklanmamıştır. | Lensin odağını, odak halkası ile ayarlayın.                                        |
| Projektör ve perde uygun şekilde hizalanmamış.       | Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın. |
| Mercek kapağı açık değil.                            | Mercek kapağını açın.                                                              |

## ? Uzaktan kumanda çalışmıyor

| Nedeni                                                   | Düzeltilici İşlem                             |
|----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| Pil boşalmış.                                            | Pili yenisiyle değiştirin.                    |
| Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel vardır. | Engeli kaldırın.                              |
| Projektörden çok uzaksınızdır.                           | Projektörün 8 metre (26 feet) uzağında durun. |

## ? Şifre hatalı

| Nedeni                     | Düzeltilici İşlem                                                                                        |
|----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Şifreyi hatırlamıyorsunuz. | Daha ayrıntılı bilgi için lütfen bkz. " <a href="#">Şifre geri çağırma prosedürüne giriş</a> " sayfa 27. |

# Spesifikasyonlar

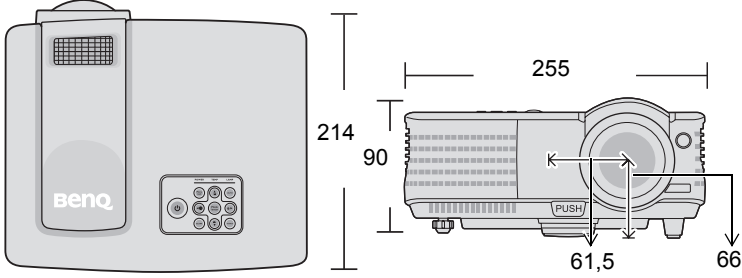
## Projektör spesifikasyonları

 Tüm spesifikasyonlar, haber verilmeden değiştirilebilir.

| Genel                  |                                                                             |                             |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| Ürünün Adı             | Dijital Projektör                                                           |                             |
| Model adı              | MP512 ST                                                                    | MP522 ST                    |
| Optik                  |                                                                             |                             |
| Çözünürlük             | 800 x 600 SVGA                                                              | 1024 x 768 XGA              |
| Görüntü sistemi        | 1-CHIP DMD                                                                  |                             |
| Lens F/Numarası        | F = 2,5, f= 10 mm                                                           |                             |
| Lamba                  | 185 W lamba                                                                 |                             |
| Elektrik               |                                                                             |                             |
| Güç kaynağı            | AC100–240V, 3 A, 50/60 Hz (Otomatik)                                        |                             |
| Güç tüketimi           | 280 W (Maksimum)                                                            |                             |
| Mekanik                |                                                                             |                             |
| Boyutlar               | 255 mm (W) x 90 mm (H) x 214 mm (D)                                         |                             |
| Ağırlık                | Yaklaşık 5,29 lbs (2,4 Kg)                                                  | Yaklaşık 5,18 lbs (2,35 Kg) |
| Giriş terminali        |                                                                             |                             |
| Bilgisayar girişi      |                                                                             |                             |
| RGB girişi             | D-sub 15-pin (dişi) x 1                                                     |                             |
| Video sinyali girişi   |                                                                             |                             |
| S-VIDEO                | Mini DIN 4-pin port x 1                                                     |                             |
| VIDEO                  | RCA jakı x 1                                                                |                             |
| SD/HDTV sinyal girişi  | Analog – D-Sub <=> Komponent RCA jakı x 3 (RGB girişinden)                  |                             |
|                        | Dijital – HDMI V1.2 x 1 (sadece MP512 ST üzerinde)                          |                             |
| Ses sinyali girişi     | 3,5 mm stereo mini jak                                                      |                             |
| Çıkış terminali        |                                                                             |                             |
| RGB çıkışı             | D-Sub 15-pin (dişi) x 1 (sadece MP522 ST üzerinde)                          |                             |
| Hoparlör               | 5 watt x 2                                                                  | 5 watt x 1                  |
| Kontrol terminali      |                                                                             |                             |
| RS-232 seri kumanda    | 9 pin x 1                                                                   |                             |
| Çevresel Gereklilikler |                                                                             |                             |
| İşletim sıcaklığı      | Deniz seviyesinde 0°C–40°C                                                  |                             |
| İşletim bağıl nemi     | %10-%90 (yoğunlaşmasız)                                                     |                             |
| İşletim rakımı         | • 0–1499 m, 0°C–35°C<br>• 0°C–30°C'de 1500–3000 m (Yüksek Yer Modu açıkken) |                             |

# Boyutlar

255 mm (W) x 90 mm (H) x 214 mm (D)



## Zamanlama çizelgesi

### PC giriři için desteklenen zamanlama-MP512 ST

| Çözünürlük      | Mod           | Yenileme hızı (Hz) | Yatay Frekans (kHz) | Saat (MHz) |
|-----------------|---------------|--------------------|---------------------|------------|
| 720 x 400       | 720 x 400_70  | 70,087             | 31,469              | 28,3221    |
| 640 x 480       | VGA_60        | 59,940             | 31,469              | 25,175     |
|                 | VGA_72        | 72,809             | 37,861              | 31,500     |
|                 | VGA_75        | 75,000             | 37,500              | 31,500     |
|                 | VGA_85        | 85,008             | 43,269              | 36,000     |
| 800 x 600       | SVGA_60       | 60,317             | 37,879              | 40,000     |
|                 | SVGA_72       | 72,188             | 48,077              | 50,000     |
|                 | SVGA_75       | 75,000             | 46,875              | 49,500     |
|                 | SVGA_85       | 85,061             | 53,674              | 56,250     |
| 1024 x 768      | XGA_60        | 60,004             | 48,363              | 65,000     |
|                 | XGA_70        | 70,069             | 56,476              | 75,000     |
|                 | XGA_75        | 75,029             | 60,023              | 78,750     |
|                 | XGA_85        | 84,997             | 68,667              | 94,500     |
| 1280 x 800      | SXGA_60       | 59,81              | 49,702              | 83,500     |
| 1280 x 1024     | SXGA_60       | 60,020             | 63,981              | 108,000    |
| 1280 x 1024     | SXGA_75       | 75,025             | 79,976              | 135,000    |
| 1280 x 960      | 1280 x 960_60 | 60,000             | 60,000              | 108        |
| 1280 x 960      | 1280 x 960_85 | 85,002             | 85,938              | 148,50     |
| 1440 x 900      | WXGA+_60      | 59,887             | 55,935              | 106,50     |
| 1440 x 900      | WXGA+_75      | 74,984             | 70,635              | 136,75     |
| 1400 x 1050     | SXGA+_60      | 59,978             | 65,317              | 121,75     |
| 640 x 480@67Hz  | MAC13         | 66,667             | 35,000              | 30,240     |
| 832 x 624@75Hz  | MAC16         | 74,546             | 49,722              | 57,280     |
| 1024 x 768@75Hz | MAC19         | 75,020             | 60,241              | 80,000     |
| 1152 x 870@75Hz | MAC21         | 75,02              | 68,68               | 100,00     |

## HDMI (HDCP) giriři için desteklenen zamanlama-MP512 ST

| Çözünürlük      | Mod          | Yenileme hızı (Hz) | Yatay Frekans (kHz) | Saat (MHz) |
|-----------------|--------------|--------------------|---------------------|------------|
| 720 x 400       | 720 x 400_70 | 70,087             | 31,469              | 28,3221    |
| 640 x 480       | VGA_60       | 59,940             | 31,469              | 25,175     |
|                 | VGA_72       | 72,809             | 37,861              | 31,500     |
|                 | VGA_75       | 75,000             | 37,500              | 31,500     |
|                 | VGA_85       | 85,008             | 43,269              | 36,000     |
| 800 x 600       | SVGA_60      | 60,317             | 37,879              | 40,000     |
|                 | SVGA_72      | 72,188             | 48,077              | 50,000     |
|                 | SVGA_75      | 75,000             | 46,875              | 49,500     |
|                 | SVGA_85      | 85,061             | 53,674              | 56,250     |
| 1024 x 768      | XGA_60       | 60,004             | 48,363              | 65,000     |
|                 | XGA_70       | 70,069             | 56,476              | 75,000     |
|                 | XGA_75       | 75,029             | 60,023              | 78,750     |
|                 | XGA_85       | 84,997             | 68,667              | 94,500     |
| 1280 x 768      | WXGA_1       | 60,09              | 47,77               | 79,500     |
| 1280 x 800      | WXGA_2       | 59,81              | 49,702              | 83,500     |
| 1280 x 1024     | SXGA_60      | 60,020             | 63,981              | 108,000    |
|                 | SXGA_75      | 75,025             | 79,976              | 135,000    |
| 640 x 480@67Hz  | MAC13        | 66,667             | 35,000              | 30,240     |
| 832 x 624@75Hz  | MAC16        | 74,546             | 49,722              | 57,280     |
| 1024 x 768@75Hz | MAC19        | 75,020             | 60,241              | 80,000     |
| 1152 x 870@75Hz | MAC21        | 75,02              | 68,68               | 100,00     |
| 1440 x 900      | WXGA+_60     | 59,887             | 55,935              | 106,50     |
|                 | WXGA+_75     | 74,984             | 70,635              | 136,75     |
| 1400 x 1050     | SXGA+_60     | 59,978             | 65,317              | 121,75     |
| Video (HDCP)    | 480p         | 60                 | 31,47               | 27         |
|                 | 576p         | 50                 | 31,25               | 27,000     |
|                 | 720p_50      | 50                 | 37,50               | 74,25      |
|                 | 720p_60      | 60                 | 45,00               | 74,25      |
|                 | 1035i        | 60                 | 33,75               | 74,25      |
|                 | 1035p        | 60                 | 67,5                | 148,5      |
|                 | 1080i_50     | 50                 | 28,13               | 74,25      |
|                 | 1080i_60     | 60                 | 33,75               | 74,25      |
|                 | 1080p        | 60                 | 67,5                | 148,5      |

## Video ve S-Video giriři için desteklenen zamanlama-MP512 ST/MP522 ST

| Video modu | Yatay Frekans (kHz) | Dikey Frekans (Hz) | Renk alt taşıyıcı Frekansı (MHz) |
|------------|---------------------|--------------------|----------------------------------|
| NTSC       | 15,73               | 60                 | 3,58                             |
| PAL        | 15,63               | 50                 | 4,43                             |
| SECAM      | 15,63               | 50                 | 4,25 veya 4,41                   |
| PAL-M      | 15,73               | 60                 | 3,58                             |
| PAL-N      | 15,63               | 50                 | 3,58                             |
| PAL-60     | 15,73               | 60                 | 4,43                             |
| NTSC4,43   | 15,73               | 60                 | 4,43                             |

## Komponent (YPbPr) giriři için desteklenen zamanlama- MP512 ST/MP522 ST

| Sinyal Formatı                  | Yatay Frekans (kHz) | Dikey Frekans (Hz) |
|---------------------------------|---------------------|--------------------|
| 480i(525i)@60Hz                 | 15,73               | 59,94              |
| 480p(525p)@60Hz                 | 31,47               | 59,94              |
| 576i(625i)@50Hz                 | 15,63               | 50,00              |
| 576p(625p)@50Hz                 | 31,25               | 50,00              |
| 720p(750p)@60Hz                 | 45,00               | 60,00              |
| 720p(750p)@50Hz                 | 37,50               | 50,00              |
| 1080i(1125i)@60Hz               | 33,75               | 60,00              |
| 1080i(1125i)@50Hz               | 28,13               | 50,00              |
| 1080p(1125p)@60Hz<br>(MP512 ST) | 67,5                | 60,00              |
| 1080i(1125i)@50Hz<br>(MP512 ST) | 56,25               | 50,00              |

☞ Bir 1080i(1125i)@60Hz veya 1080i(1125i)@50Hz sinyal görüntüleme hafif görüntü titremesine neden olabilir.

## PC giriři için desteklenen zamanlama--MP522 ST

| Çözünürlük      | Mod           | Yenileme hızı (Hz) | Yatay Frekans (kHz) | Saat (MHz) |
|-----------------|---------------|--------------------|---------------------|------------|
| 720 x 400       | 720 x 400_70  | 70,087             | 31,469              | 28,3221    |
| 640 x 480       | VGA_60        | 59,940             | 31,469              | 25,175     |
|                 | VGA_72        | 72,809             | 37,861              | 31,500     |
|                 | VGA_75        | 75,000             | 37,500              | 31,500     |
|                 | VGA_85        | 85,008             | 43,269              | 36,000     |
| 800 x 600       | SVGA_60       | 60,317             | 37,879              | 40,000     |
|                 | SVGA_72       | 72,188             | 48,077              | 50,000     |
|                 | SVGA_75       | 75,000             | 46,875              | 49,500     |
|                 | SVGA_85       | 85,061             | 53,674              | 56,250     |
| 1024 x 768      | XGA_60        | 60,004             | 48,363              | 65,000     |
|                 | XGA_70        | 70,069             | 56,476              | 75,000     |
|                 | XGA_75        | 75,029             | 60,023              | 78,750     |
|                 | XGA_85        | 84,997             | 68,667              | 94,500     |
| 1280 x 1024     | SXGA3_60      | 60,020             | 63,981              | 108,000    |
| 1280 x 800      | SXGA_60       | 59,81              | 49,702              | 83,500     |
| 1280 x 960      | 1280 x 960_60 | 60,000             | 60,000              | 108        |
| 640 x 480@67Hz  | MAC13         | 66,667             | 35,000              | 30,240     |
| 832 x 624@75Hz  | MAC16         | 74,546             | 49,722              | 57,280     |
| 1024 x 768@75Hz | MAC19         | 75,020             | 60,241              | 80,000     |
| 1152 x 870@75Hz | MAC21         | 75,02              | 68,68               | 100,00     |

# Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

## Sınırlı Garanti

BenQ, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse BenQ için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünü satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildiriniz.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı BenQ'nin yazılı talimatları doğrultusunda işletmemesi halinde geçersizleşecektir; özellikle ortam nemi %10 ila %90, sıcaklığı 0°C ila 35°C rakım ise en fazla 4920 feet olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda işletilmesinden kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahipsinizdir.

Daha fazla bilgi için lütfen [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) internet adresini ziyaret edin.

## Telif Hakkı

Telif Hakkı 2008, BenQ Corporation. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, BenQ Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

## Feragat

BenQ Corporation, burada yer alan bilgiler itibarıyla açık veya dolaylı hiçbir temsiliyet taşımaz veya garanti sunmaz ve tüm garantilerden, satılabilirlikten veya herhangi bir amaca uygunluktan feragat eder. Ayrıca, BenQ Corporation, zaman zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

\*DLP, Digital Micromirror Device ve DMD, Texas Instruments'ın ticari markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

# Yönetmelik beyanatları

## FCC beyanatu

**SINIF B:** Bu donanım, radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir ve talimatlar doğrultusunda kurulup kullanılmaması halinde radyo iletişimlerine zararlı girişime yol açabilir. Ancak, belirli bir kurulumda girişim olmayacağına dair hiçbir garanti yoktur. Bu donanım, cihazı açıp kapamak suretiyle de anlaşılabilecek olan, radyo veya televizyon yayın alımıyla zararlı bir girişime yol açıyorsa, kullanıcı aşağıdaki tedbirlerden bir ya da birkaçı ile girişimi düzeltmeye teşvik edilir:

- Alıcı anteni başka yöne çevirin veya başka yere yerleştirin.
- Donanım ile alıcı arasındaki mesafeyi arttırın.
- Donanımı, alıcının takılı olduğundan farklı bir devredeki prize takın.
- Yardım için yetkili satıcıya veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine danışın.

## EEC beyanatu

Bu makine, EMC (Elektromanyetik Uyumluluk) için 89/336/EEC (Avrupa Ekonomik Topluluğu) uyarınca test edilmiştir ve bu gereklilikleri karşılamaktadır.

## WEEE direktifi

**Avrupa Birliği ülkelerinde özel ev eşyası kullanıcıları tarafından Elektrikli ve Elektronik Cihazların Atılması.**

Ürün yada ambalaj üzerindeki bu sembol, bunun evsel atık olarak işlem görmemesi gerektiğini ifade etmektedir. Atığınızı, elektrikli ve elektronik cihazların geri dönüşümü için uygulanabilir geri alma şemasına göre ele alarak atmalısınız. Bu donanımın geri dönüşümü hakkında daha fazla bilgi edinmek için lütfen donanımı satın aldığınız yerel bayiye veya dükkana ya da ev eşyası uzaklaştırma servisine başvurun. Materyallerin geri dönüşümü, doğal kaynakların korunmasını ve insan sağlığına ve çevreye zarar verilmeksizin geri dönüştürülmesini güvence etmektedir.

